

# POWERMAN® MASTER

## MŮJ LEGRAČNÍ ROBOT, KTERÝ UMÍ ČÍST MYŠLENKY



ROB25EN  
LEXIBOOK®



JMENUJI SE POWERMAN® MASTER...  
POCHÁZÍM Z PŘEDALEKÉ GALAXIE A BYL JSEM  
SEM VYSLÁN, ABYCH PROZKOUMAL VAŠI  
PLANETU: ZEMI!

PROCESTOVAL JSEM VŠECHNY KONTINENTY A  
MUSÍM ŘÍCT, ŽE BIOLOGICKÁ ROZMANITOST JE  
TU SKUTEČNĚ FASCINUJÍCÍ!

VIDĚL JSEM TOLIK ZVÍŘAT, KTERÁ TU ŽIJÍ:  
KLOKANY V AUSTRÁLII, PANDY V ČÍNĚ, Lvy V  
SAVANĚ A DOKONCE I MRAVENCE VE VAŠÍ  
LEDNICI! RÁD OBJEVUJI NOVÁ  
ZVÍŘATA, NAJDETE NĚJAKÁ, KTERÁ JEŠTĚ  
NEZNÁM?

HEJ, PODÍVEJ! TAKY UMÍM PŘEHRÁVAT HUDBU A  
TANCOVAT. MŮŽETE MĚ NAUČIT SVÉ VLASTNÍ  
CHOREOGRAFIE A VĚTY, KTERÉ PO VÁS BUDU  
OPAKOVAT!

JSTE PŘIPRAVENI?

NÁVOD K OBSLUZE

### OBSAH BALENÍ

Při vybalování výrobku se ujistěte, že balení obsahuje následující:



1 x POWERMAN® MASTER.

1 x dálkové ovládání

1 x průvodec průzkumníka divoké přírody

1 x návod k obsluze

9 x pěnové disky

**VAROVÁNÍ:** Všechny obalové materiály, jako jsou pásy, plastové fólie, stahovací pásy a visačky, nejsou součástí této hračky a měly by být odstraněny kvůli bezpečnosti vašeho dítěte.

### POŽADAVKY NA BATERIE



Robot je napájen bateriemi  
3 x 1,5 V AA/LR6 \_\_\_ (nejsou součástí balení).



Dálkové ovládání je napájeno bateriemi  
2 x 1,5V AA/LR6 \_\_\_ (nejsou součástí balení).

#### ROBOT:

Vložení nebo výměna baterie

- Pomocí šroubováku uvolněte šroub na přihrádce pro baterie umístěné na zadní straně dálkového ovladače.
- Otevřete kryt přihrádky na baterie a poté přihrádku vytáhněte.
- Vložte nebo vyměňte 3 baterie typu AA/LR6. Dodržujte polaritu uvedenou na spodní straně přihrádky na baterie a na schématu na protější straně.
- Zavřete přihrádku na baterie a utáhněte šroub.

#### DÁLKOVÉ OVLÁDÁNÍ:

Vložení nebo výměna baterie

- Pomocí šroubováku uvolněte šroub na přihrádce pro baterie umístěném na zadní straně dálkového ovladače.
- Otevřete kryt přihrádky na baterie a poté přihrádku vytáhněte.
- Vložte nebo vyměňte 2 baterie typu AA/LR6. Dodržujte polaritu uvedenou na spodní straně přihrádky na baterie a na schématu na protější straně.
- Zavřete přihrádku na baterie a utáhněte šroub.

**Poznámka:** Před výměnou baterií vypněte napájení. Používejte pouze alkalické baterie, jiné typy baterií mohou negativně ovlivnit výkon.

Nedobíjecí baterie se nesmí dobíjet. Dobíjecí baterie je třeba před nabíjením z hračky vyjmout. Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Nepoužívejte spolu staré a nové baterie nebo různé typy baterií. Lze používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu, jak je doporučeno. Baterie musí být vloženy se správnou polaritou. Vybité baterie je třeba z hračky vyjmout. Napájecí svorky nesmí být zkratovány. Nevhazujte baterie do ohně. Pokud hračku nebudete delší dobu používat, baterie vyjměte. Baterie nesmí být vystaveny nadměrnému teplu, jako je sluneční záření, oheň apod.

**VAROVÁNÍ:** V důsledku silného frekvenčního rušení nebo elektrostatického výboje může dojít k poruše nebo ztrátě paměti zařízení. Pokud zpozorujete jakoukoliv neobvyklou aktivitu, baterie vyjměte a znovu vložte.

### ÚDRŽBA A ZÁRUKA

K čištění zařízení používejte pouze jemný, mírně vlhký hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Nevystavujte přístroj přímému slunečnímu záření nebo jinému zdroji tepla. Neponořujte přístroj do vody. Přístroj nerozebírejte ani neupusťte. Nesnažte se přístroj zkroutit nebo ohnout.

Na tento produkt se vztahuje naše 2letá záruka.

V případě reklamace v rámci záručního nebo poprodejního servisu kontaktujte svého distributora a předložte platný doklad o koupi. Naše záruka se vztahuje na veškeré výrobní vady materiálu a zpracování, s výjimkou jakéhokoli poškození způsobeného nedodržением návodu k obsluze nebo neopatrným zacházením s tímto zařízením (jako je demontáž, vystavení teplu a vlhkosti atd.). Obal doporučujeme uschovat pro další použití. Ve snaze neustále zlepšovat naše služby může dojít ke změnám barev a detailů výrobku uvedených na obalu.

**VAROVÁNÍ!** Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí udušení – malé části.

**POZNÁMKA:** Uchovajte si prosím tento návod, obsahuje důležité informace.

Označení výrobku: ROB25EN

Navrženo a vyvinuto v Evropě – Vyrobeno v Číně

Lexibook S.A.

6 Avenue des Andes, Bâtiment

11

91940 Les Ulis

Francie

www.lexibook.com – © Lexibook®

**Spojené království a Irsko**

Pro poskytnutí poprodejního servisu nás prosím kontaktujte na [savcomfr@lexibook.com](mailto:savcomfr@lexibook.com).



Sledujte nás na  
@LexibookCom



#### Ochrana životního prostředí:

Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat, není možné je vyhazovat spolu s běžným komunálním odpadem! Aktivně podpořte šetření přírodními zdroji a pomozte chránit životní prostředí odevzdáním tohoto spotřebiče do sběrného dvora (je-li k dispozici).



Kód IM: ROB25ENIM2221



## OBJEVTE POWERMAN® MASTER

### ROBOT

Světelný panel s předním infračerveným přijímačem

Vystřelovač pěnových disků

Mikrofon

Světelný panel

Tlačítko nahrávání (Zap./Vyp.)

Stiskněte a mluvte v blízkosti POWERMANA® MASTER, bude po vás opakovat vtipným robotickým hlasem!

Dotkněte se zde pro vtipné zvuky

Příhrádka na pěnové disky

Reproduktor

Příhrádka na baterie

Vypínač ON/OFF

Posunutím Powermana® MASTER zapnete či vypnete.

### REMOTE



#### Směrová tlačítka

Stiskněte, POWERMAN MASTER udělá pár kroků, otočí se doprava či doleva.  
**Tip:** Stiskněte tlačítko dopředu/dozadu po dobu 2 sekund, aby se sklouzl.  
 Stisknutím tlačítka doleva/doprava po dobu 2 sekund se zatočí.



#### Stop

Stiskněte pro zastavení aktuální akce POWERMANA MASTER



#### Hlasitost

Stisknutím změníte hlasitost.



#### Programování

- Stiskněte **P+** pro vytvoření programu
- Nahrajte až 40 akcí stisknutím následujících tlačítek:



- Hudbu můžete přidat stisknutím tlačítka
- Stiskněte vícekrát pro výběr jiné melodie.
- Po dokončení uložte program stisknutím jednoho z nich **P+**.
- Svůj program můžete kdykoli přehrát stisknutím **P+**.



#### Hudba

Jedním stisknutím přehrajete hudbu, dalším stisknutím přehrajete jinou hudbu.



#### Tanec

Stiskněte jednou pro přehrání tance a ještě jednou pro přehrání jiného tance.

**Varování!** Robot se bude při tanci pohybovat. Nepoužívejte tuto funkci, když je na stole, mohl by spadnout.



#### Karaoke

Stiskněte a mluvte v blízkosti POWERMANA MASTER, vyberte melodii tlačítkem , bude opakovat hudbu!



#### Výzva POWERMANA MASTER!

Pokud chcete přijmout < výzvu POWERMANA MASTER!>, stiskněte toto tlačítko a POWERMAN MASTER bude číst vaše myšlenky. Myslete na nějaké zvíře a on se jej pokusí uhodnout! Postupujte podle pokynů v příloženém průvodci průzkumníka divoké přírody.



#### Zvířecí kvíz

Jak dobře znáš zvuky zvířat? Stiskněte tohle tlačítko, pokud chcete hrát <Zvířecí kvíz!> POWERMAN MASTER udělá zvuk a vy budete muset uhodnout, o které zvíře jde. Stiskněte , když uslyšíte ten správný návrh. Není to tak jednoduché, jak to zní!



#### Ano/Ne/Nevím

Pro odpověď ve <výzvě POWERMANA MASTER> a ve <Zvířecím kvízu> stiskněte tato tlačítka.

Mimo tyto dva režimy stiskněte:

- či pro přehrání zvířecího zvuku.
- pro spuštění náhodného zvuku.



#### Příběhy

Stisknutím tohoto tlačítka a 1 nebo 2 na dálkovém ovladači vyberte mezi:

- 1 Ezopovy bajky = Vyberte jednu ze 3 Ezopových bajek vyprávěných POWERMANEM MASTER stisknutím čísla na hrudi (1-3).
- 2 Tvůrce příběhu = vytvořte si vlastní vtipný a bláznivý příběh stisknutím 3 tlačítek na ovladači (kromě tlačítka stop). Možnost 1 000 kombinací



#### Střílení pěnových disků

Stiskněte toto tlačítko pro vystřelení pěnových disků.

**Varování!** Nemířte na oči nebo obličej. Vystřelujte pouze dodané disky a nepoužívejte improvizované předměty. Do příhrádky na pěnové disky nevkládáte více než 9 disků.

**Poznámka:** Pokud robot reaguje přerušovaně nebo funguje pouze zblízka, může být nutné vyměnit baterie.

PODÍVEJTE SE NA POWERMAN MASTER VIDEA NA YOUTUBE A [WWW.LEXIBOOK.COM](http://WWW.LEXIBOOK.COM) PRO VÍCE INFORMACÍ!