

POWERMAN® JR.

MEIN ERSTER INTELLIGENTER ROBOTER DER GEDANKEN LIEST



**MEIN NAME IST POWERMAN® JR.... ICH KOMME
AUS EINER FERNEN GALAXIE UND WURDE
HIERHER GESCHICKT, UM EUREN PLANETEN ZU
ERKUNDEN: DIE ERDE!**

**ICH HABE ALLE KONTINENTE BEREIST UND ICH
FINDE, DASS DIE ARTENVIELFALT HIER
UNGLAUBLICH IST!**

**ICH HABE SO VIELE TIERE GESEHEN: KÄNGURUS
IN AUSTRALIEN, PANDAS IN CHINA, LÖWEN IN
DER SAVANNE UND SOGAR AMEISEN IN EUREN
KÜHLSCHRÄNKEN! ICH MÖCHTE GERNE NEUE
TIERE ENTDECKEN. KANNST DU WELCHE FINDEN,
DIE ICH NOCH NICHT KENNE?**

**HE, GUCK MAL! ICH KANN AUCH MUSIK MACHEN
UND TANZEN. DU KANNST MIR DEINE EIGENEN
TANZSCHRITTE UND SÄTZE BEIBRINGEN, DIE ICH
DANN WIEDERHOLE!**

BIST DU BEREIT?

BEDIENUNGSANLEITUNG

ROB20DE

LEXIBOOK®

AUSPACKEN IHRES GERÄTES

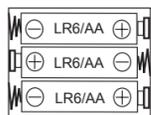
Achten Sie beim Auspacken darauf, dass die folgenden Elemente enthalten sind:



1 x POWERMAN® JR. 1 x Fernbedienung 1 x Leitfaden für Tierforscher 1 x Bedienungsanleitung

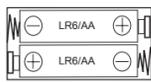
WARNUNG: Entfernen Sie das Verpackungsmaterial, wie Plastikfolien, Klebebänder, Etiketten und Befestigungsbänder aus Metall. Diese sind nicht Bestandteil des Spiels und müssen aus Sicherheitsgründen entfernt werden, bevor Ihr Kind das Spiel benutzt.

BATTERIEHINWEISE



Der Roboter benötigt zum Betrieb

3 x 1.5V AA/LR6 --- Batterien (nicht inbegriffen).



Die Fernbedienung benötigt zum Betrieb

2 x 1.5V AA/LR6 --- Batterien (nicht inbegriffen).

ROBOTER:

Batterien einlegen oder auswechseln

1. Löse mit einem Schraubendreher die Schraube am Batteriefach an der Rückseite des Roboters.
2. Drücke auf die Verschlusslasche der Batteriefachabdeckung und ziehe dann, um das Batteriefach herauszunehmen.
3. Lege oder wechsele fünf AA/LR6 --- Batterien ein bzw. aus und achte darauf, dass die Batteriepole richtig herum ausgerichtet sind, so wie auf dem Boden des Batteriefachs markiert.
4. Schließe das Batteriefach und ziehe die Schraube fest.

FERNSTEUERUNG:

Batterien einlegen oder auswechseln

1. Löse mit einem Schraubendreher die Schraube am Batteriefach an der Rückseite der Fernbedienung.
2. Drücke auf die Verschlusslasche der Batteriefachabdeckung und ziehe dann, um das Batteriefach herauszunehmen.
3. Lege oder wechsele zwei AA/LR6 --- Batterien ein bzw. aus und achte darauf, dass die Batteriepole richtig herum ausgerichtet sind, so wie auf dem Boden des Batteriefachs markiert.
4. Schließe das aufladbare Batterien und ziehe die Schraube fest.

Hinweis: Vor dem Auswechseln der Batterien das Spielzeug ausschalten. Nur Alkali-Batterien verwenden, andere Batterietypen können die Leistung beeinträchtigen.

Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden, zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

WARNUNG: Funktionsstörungen oder Speicherverlust können möglicherweise durch starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladung verursacht werden. Sollte es zu unnormalen Funktionen kommen, entfernen Sie die Batterien und legen Sie die Batterien wieder ein.

PFLEGE UND GARANTIE

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen.

2 Jahre Garantie. Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben neben der Garantie bestehen. Bei Beanstandungen, die unter diese Garantie fallen oder sollten Sie den Kundendienst benötigen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler und legen Sie einen gültigen Kaufbeleg vor. Unsere Garantie deckt alle Material- und Verarbeitungsmängel ab, mit Ausnahme jeglicher Verschleißerscheinungen, die aus der Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung resultieren oder durch jedwede fahrlässige Handlung an diesem Produkt verursacht wurden (wie demontieren, Hitze oder Feuchtigkeit aussetzen, usw.). Es wird empfohlen, die Verpackung für etwaige zukünftige Bezugnahmen aufzubewahren. In dem Bemühen unsere Leistungen kontinuierlich zu verbessern, könnte es sein, dass wir Veränderungen an den Farben oder der Produktausführung, wie auf der Verpackung abgebildet, vornehmen.

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erstickungsgefahr – Kleinteile.

HINWEIS: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält.

Referenznummer: ROB20DE

Design und Entwicklung in Europa – Hergestellt in China

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11

91940 Les Ulis

France

www.lexibook.com – © Lexibook®

Deutschland & Österreich

Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte an unsere Teams:

savcomfr@lexibook.com

Follow us
@LexibookCom



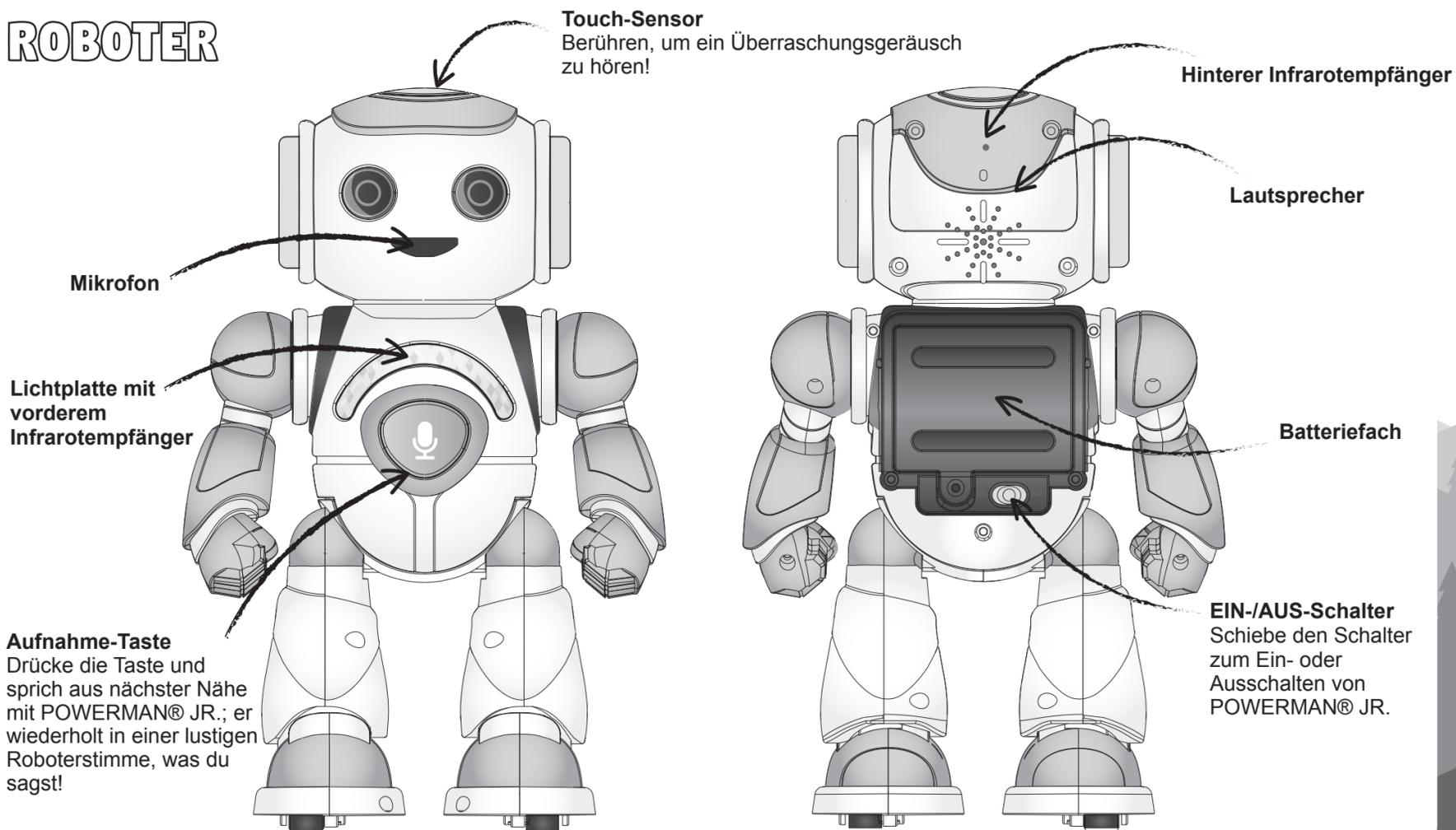
Hinweise zum Umweltschutz

Alt-Elektrogeräte sind Wertstoffe, sie gehören daher nicht in den Hausmüll! Wir möchten Sie daher bitten, uns mit Ihrem aktiven Beitrag bei der Ressourcenschonung und beim Umweltschutz zu unterstützen und dieses Gerät bei den (falls vorhanden) eingerichteten Rücknahmestellen abzugeben.



IM Code: ROB20DEIM2052

ROBOTER



Aufnahme-Taste
Drücke die Taste und sprich aus nächster Nähe mit POWERMAN® JR.; er wiederholt in einer lustigen Roboterstimme, was du sagst!

EIN-/AUS-Schalter
Schiebe den Schalter zum Ein- oder Ausschalten von POWERMAN® JR.



FERNBEDIENUNG



Navigationstasten

Drücke die Tasten, um POWERMAN® JR. ein paar Schritte gehen zu lassen und nach rechts und links zu wenden.

Tipp: Du kannst zweimal Vorwärts/Rückwärts drücken, um zu gleiten!



Stopp

Drücke diese Taste, um POWERMAN® JR.'s bei seiner aktuellen Aktion zu unterbrechen.



Lautstärke

Drücke die Taste, um die Lautstärke zu ändern.



Programmieren

- Drücke **P+** um ein Programm zu erstellen.
- Nimm bis zu 40 Aktionen auf, indem du die Navigationstasten drückst:



- Du kannst Musik hinzufügen, indem du drückst. Drücke mehrmals, um eine andere Melodie auszuwählen!

- Wenn du fertig bist, speichere dein Programm, indem du entweder **P1** oder **P2** drückst.

- Du kannst jederzeit dein Programm abspielen, indem du **P1** oder **P2** drückst.



Musik

Drücke die Taste einmal, um Musik zu spielen; drücke erneut, um eine andere Musik abzuspielen.



Tanzen

Drücke die Taste einmal, um einen Tanz zu aktivieren; drücke sie erneut, um einen anderen Tanz abzuspielen.



Karaoke

Drücke die Taste und sprich aus nächster Nähe zu POWERMAN® JR.; wähle mit der Taste eine Melodie aus. Er wird daraufhin die Aufnahme mit Musik wiederholen!



POWERMAN JR. challenge!

Drücke diese Taste, um die « POWERMAN JR. challenge! » zu spielen, bei der POWERMAN® JR. deine Gedanken lesen wird. Denke an ein Tier und er wird versuchen, es zu erraten!

Folge den Anleitungen im beiliegenden Leitfaden für Tierforscher.



Tier-Quiz

Wie gut kennst du die Tierlaute?

Drücke diese Taste, um das « Tier-Quiz! » zu spielen. POWERMAN® JR. erzeugt einen Laut und du musst raten, um welches Tier es sich handelt. Drücke , wenn du die richtige Antwort hörst. Es ist nicht so einfach, wie es klingt!



Ja/Nein/Ich weiß nicht

Drücke diese Tasten, um deine Antworten in den Modi « POWERMAN JR. challenge! » und « Tier-Quiz » zu geben.



Außerhalb dieser beiden Modi:

- Drücke oder , um einen Tierlaut zu hören.

- Drücke , um ein

Überraschungsgeräusch zu hören.

Achtung! POWERMAN® JR. bewegt sich beim Tanzen umher. Darum lasse ihn nicht auf einem Tisch tanzen, denn er könnte herunterfallen.

Anmerkung: Falls die Fernbedienung nur sporadisch reagiert oder nur aus nächster Nähe funktioniert, müssen wahrscheinlich die Batterien ausgewechselt werden.

WIRF EINEN BLICK AUF DIE POWERMAN® JR. VIDEOS AUF YOUTUBE™ UND WWW.LEXIBOOK.COM, UM MEHR ZU ERFAHREN!