

Elektronická hra Šibenice




Návod k obsluze

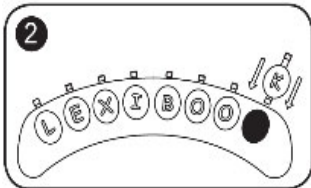
www.lexibook.com

LEXIBOOK®
JG800_14

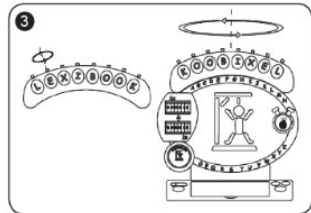
Průvodce spuštěním

Tato část vysvětluje, jak používat výrobek Elektronická hra Šibenice. Přečtěte si následující instrukce, abyste objevili všechny její funkce a porozuměli bezpečnostním pokynům. Elektronická Šibenice je hra pro 2 hráče: zadavatel vybírá slovo a hráč jej musí uhodnout. Tyto role se po každém herním kole střídají.

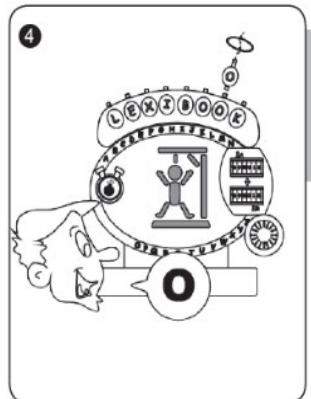
1. Stiskněte  tlačítko ON/OFF (Zap./Vyp.) pro zapnutí zařízení.





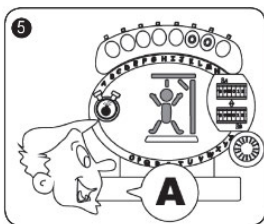
Zadavatel vyjme z horní části zařízení zásobník na písmena a vloží do něj dlaždice s písmeny, tak aby vytvořil slovo o maximální délce 8 písmen. Hráč by slovo neměl vidět.



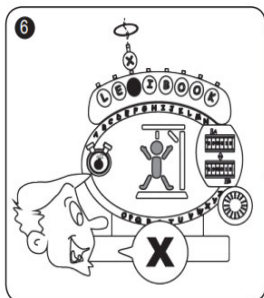
Jakmile je 8písmenné slovo postaveno, musí zadavatel každou dlaždici otočit o 180 stupňů. Poté zadavatel otočí celý zásobník o 180 stupňů a vrátí jej zpět na horní stranu zařízení, aby hráč na písmena neviděl.



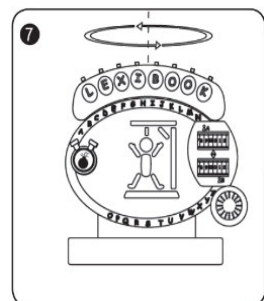
Pro zvýšení obtížnosti hry může zadavatel zapnout časovač a nastavit časový limit pro každé herní kolo: 4 minuty (snadná), 2 minuty (střední) a 1 minuta (obtížná). Pro zahájení herního kola musí zadavatel stisknout tlačítko NEW GAME . Hráč musí hádat písmeno a vyslovit ho nahlas. Pokud se dané písmeno ve slově nachází, zadavatel otočí všechny dlaždice s tímto písmenem, aby je hráč mohl vidět, a stiskne tlačítko SPRÁVNÉ PÍSMENO . Dojde k přehrání zvukového efektu pro povzbuzení hráče.



Pokud se vyřčené písmeno ve slově nenachází, zadavatel stiskne tlačítko NESPRÁVNÉ PÍSMENO (X) a na oběšenci se rozsvítí jeden světelný segment.



Hráč pokračuje v hádání písmen, dokud nenajde celé slovo, nebo dokud nespotřebuje svých 11 pokusů, čímž dojde k rozsvícení všech 11 světelných segmentů. V takovém případě se ve chvíli, kdy zadavatel naposledy stiskne tlačítko NESPRÁVNÉ PÍSMENO, přehraje znělka oznamující prohru. Pokud byl zapnut časovač a vyprší čas, automaticky se přehraje zvukový efekt oznamující špatnou odpověď.



Pokud hráč slovo odhalí a vyhraje kolo, zadavatel podrží klávesu SPRÁVNÉ PÍSMENO (✓) po dobu 1 sekundy. Zařízení zahraje vítěznou melodii a zadavatel posune hráčovo počítadlo skóre o jednu pozici vpřed. Jakmile herní kolo skončí, zadavatel a hráč si vymění role a nový zadavatel začne další kolo tím, že složí nové slovo. Vítězem se stává ten hráč, jehož počítadlo dosáhne hodnoty 10 bodů jako první.

Poznámka:

- Chcete-li vypnout časovač, nastavte tlačítko do pozice OFF (Vyp.) před stisknutím tlačítka NOVÁ HRA. (⏸)
- Pokud byl časovač zapnutý a hráči zbývá pouze 10 sekund na uhodnutí správného slova, ikona „bomby“ začne blikat a až do konce herního kola se bude přehrávat zvukový efekt.
- Elektronická šibenice se automaticky vypne po 5 minutách nečinnosti.

Obsah balení

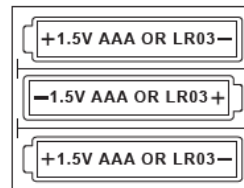
- 1 Elektronická hra Šibenice
- 1 zásobník na písmena 73 dlaždic s písmeny
- 1 návod k obsluze

VAROVÁNÍ: Všechny obalové materiály, jako jsou pásy, plastové fólie, stahovací pásy a visačky, nejsou součástí této hračky a měly by být zlikvidovány kvůli bezpečnosti vašeho dítěte.

Informace o baterii

Elektronická hra Šibenice je napájena pomocí 3 baterií typu 1,5 V \equiv AAA/LR03 (nejsou součástí balení).

1. Pomocí šroubováku otevřete kryt přihrádky pro baterie umístěný na spodní straně zařízení.
2. Podle schématu na protější straně vložte 3 baterie typu AAA/LR03 a pečlivě dodržujte polaritu uvedenou ve spodní části přihrádky.
3. Zavřete přihrádku na baterie a utáhněte šroub.



Nedobíjecí baterie se nesmí dobíjet. Dobíjecí baterie je třeba před nabíjením z hračky vyjmout. Dobíjecí baterie lze nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby. Nepoužívejte spolu staré a nové baterie nebo různé typy baterií. Lze používat pouze baterie stejného nebo rovnocenného typu, jak je zde uvedeno. Baterie musí být vloženy se správnou polaritou. Vybité baterie je třeba z hračky vyjmout. Přívodní svorky nesmí být zkratovány. Nevhazujte baterie do ohně. Pokud hračku nebudete delší dobu používat, baterie vyjměte. Baterie nesmí být vystavena nadměrnému teplu, jako je sluneční záření, oheň apod.

VAROVÁNÍ: V důsledku silného frekvenčního rušení nebo elektrostatického výboje může dojít k poruše nebo ztrátě paměti zařízení. Pokud zpozorujete jakoukoli neobvyklou aktivitu, restartujte zařízení či vyjměte baterie a opět je vložte.

Údržba a záruka

K čištění zařízení používejte pouze měkký, mírně vlhký hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Nevystavujte zařízení přímému slunečnímu záření nebo jinému zdroji tepla. Neponořujte zařízení do vody. Zařízení nerozebírejte ani neupusťte. Nesnažte se zařízení zkroutit nebo ohnout. Pokud zařízení nefunguje správně, zkuste nejprve vyměnit baterie. Pokud to problém nevyřeší, přečtěte si znovu návod k obsluze.

POZNÁMKA: Tento návod k obsluze si uschovejte, obsahuje důležité informace.

Na tento produkt se vztahuje naše 2letá záruka. V případě reklamace v rámci záručního nebo poprodejního servisu kontaktujte svého distributora a předložte platný doklad o koupi. Naše záruka se vztahuje na veškeré výrobní vady materiálu a zpracování, s výjimkou jakéhokoli poškození vzniklého nedodržením návodu k obsluze nebo neopatrným zacházením s tímto předmětem (jako je demontáž, vystavení tepla a vlhkosti atd.). Obal doporučujeme uschovat pro další použití. Ve snaze neustále zlepšovat naše služby může dojít ke změnám barev a detailů výrobku uvedených na obalu.

VAROVÁNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí vdechnutí malých částí.

Označení: JG800_14

Navrženo a vyvinuto v Evropě – Vyrobeno v Číně



Spojené království a Irsko

Pro poskytnutí poprodejního servisu nás prosím kontaktujte na savcomfr@lexibook.com.

www.lexibook.com

©LEXIBOOK®

Ochrana životního prostředí:

Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat, není možné je vyhazovat spolu s běžným komunálním odpadem! Aktivně podpořte zachování přírodních zdrojů a pomozte chránit životní prostředí odevzdáním tohoto spotřebiče na sběrné místo (je-li k dispozici).

