

Elektronická hra Gallows



Návod na obsluhu

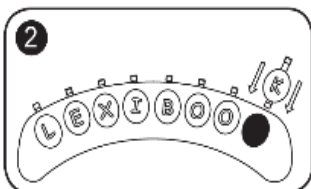
www.lexibook.com

LEXIBOOK®
JG800_14

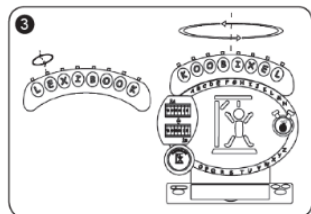
Sprievodca spustením

V tejto časti je vysvetlené, ako používať produkt Elektronická hra na šibenicu. Prečítajte si nasledujúce pokyny, aby ste zistili všetky jeho funkcie a pochopili bezpečnostné pokyny. Elektronická šibenica je hra pre 2 hráčov: zadávateľ vyberie slovo a hráč ho musí uhádnuť. Tieto úlohy sa po každom hračom kole striedajú.

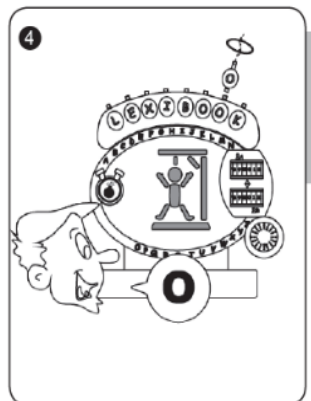
1. Stlačením tlačidla  ON/OFF zapnete zariadenie.





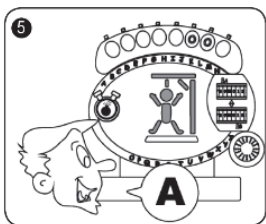
2. Zákazník vyberie zásobník na písmená z hornej časti zariadenia a vloží doň dlaždice s písmenami, aby vytvoril slovo zložené až z 8 písmen. Hráč by nemal slovo vidieť.



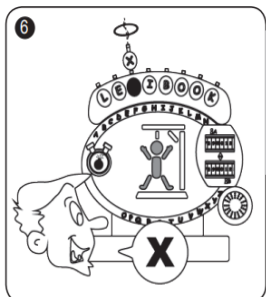
3. Po zostavení 8-písmenného slova musí zadávateľ otočiť každý dielik o 180 stupňov. Potom zadávateľ otočí celú kôpku o 180 stupňov a položí ju späť na zariadenie tak, aby hráč nevidel písmená.



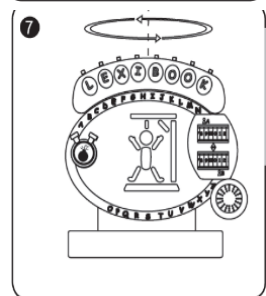
4. Ak chcete zvýšiť náročnosť hry, zadávateľ môže zapnúť časovač a nastaviť časový limit pre každé kolo hry: 4 minúty (ľahké), 2 minúty (stredne ťažké) a 1 minútu (ťažké). Ak chce zadávateľ začať herné kolo, musí stlačiť tlačidlo NOVÁ HRA . Hráč musí uhádnuť písmeno a nahlas ho povedať. Ak je písmeno v slove, zadávateľ otočí všetky dieliky s týmto písmenom tak, aby ho hráč videl, a stlačí tlačidlo SPRÁVNE PÍSMENO . Na povzbudenie hráča sa prehrá zvukový efekt.



5 Ak sa vyslovené písmeno v slove nenachádza, odosielateľ stlačí tlačidlo ZLÉ PÍSMENO (X) a na prívěsku sa rozsvieti jeden svetelný segment.




6 Hráč pokračuje v hádaní písmen, kým nenájde celé slovo alebo kým nevyčerpá svojich 11 pokusov a vtedy sa rozsvieti všetkých 11 svetelných segmentov. V takom prípade sa po poslednom stlačení tlačidla ZLÉ PÍSMENO (X) hráčom prehrá skratka oznamujúca prehru. Ak bol zapnutý časovač a čas vyprší, automaticky sa prehrá zvukový efekt oznamujúci nesprávnu odpoveď.



7 Ak hráč odhalí slovo a vyhrá kolo, podrží podávateľ 1 sekundu stlačené tlačidlo SPRÁVNE PÍSMENO (✓). Zariadenie prehrá víťaznú melódiu a zadávateľ posunie počítadlo skóre hráča o jednu pozíciu dopredu. Keď sa kolo hry skončí, zadávateľ a hráč si vymenia úlohy a nový zadávateľ začína ďalšie kolo skladaním nového slova. Víťazom sa stáva hráč, ktorého počítadlo bodov dosiahne 10 bodov ako prvý.

Poznámka:

- Ak chcete vypnúť časovač, pred stlačením tlačidla NOVÁ HRA

 nastavte tlačidlo na OFF.

- Ak je zapnutý časovač a hráč má na uhádnutie správneho slova iba 10 sekúnd, ikona "bomby" bude blikať a zvukový efekt bude znieť až do konca herného kola.

- Elektronická šibenica sa automaticky vypne po 5 minútach nečinnosti.

Obsah balenia

- 1 elektronická hra Hangman
- 1 zásobník na písmená 73 dielikov s písmenami
- 1 návod na použitie

UPOZORNENIE: Všetky obalové materiály, ako sú pásky, plastové fólie, pásky a visačky, nie sú súčasťou tejto hračky a v záujme bezpečnosti vášho dieťaťa by ste ich mali zlikvidovať.

Informácie o batérii

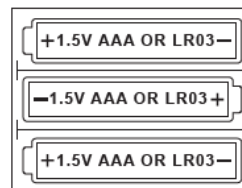
Elektronická hra Hangman je napájaná 3 1,5 V batériami AAA/LR03 (nie sú súčasťou balenia).

1. Pomocou skrutkovača otvorte kryt priestoru na batérie, ktorý sa nachádza na spodnej strane zariadenia.

2. Vyberte batériu.

Vložte 3 batérie AAA/LR03 podľa schémy na opačnej strane, pričom pozorne dodržujte polaritu uvedenú na spodnej strane priehradky.

Zatvorte priehradku na batérie a utiahnite skrutku.



Nenabíjateľné batérie sa nesmú nabíjať. Nabíjateľné batérie sa musia pred nabíjaním z hračky vybrať. Nabíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dohľadom dospelého. Nepoužívajte spolu staré a nové batérie alebo rôzne typy batérií. Môžu sa používať len batérie rovnakého alebo rovnocenného typu, ako je uvedené tu. Batérie musia byť vložené so správnou polaritou. Vybité batérie sa musia z hračky vybrať. Napájacie póly sa nesmú skratovať. Batérie nevhadzujte do ohňa. Ak sa hračka nebude dlhší čas používať, vyberte batérie. Batérie nesmú byť vystavené nadmernému teplu, napríklad slnečnému žiareniu, ohňu a pod.

VAROVANIE: Silné frekvenčné rušenie alebo elektrostatický výboj môžu spôsobiť poruchu zariadenia alebo stratu pamäte. Ak spozorujete akúkoľvek nezvyčajnú aktivitu, zariadenie reštartujte alebo vyberte batérie a znovu ich vložte.

Údržba a záruka

Na čistenie zariadenia používajte len mäkkú, mierne navlhčenú handričku. Nepoužívajte čistiace prostriedky. Zariadenie nevystavujte priamemu slnečnému žiareniu ani iným zdrojom tepla. Zariadenie neponárajte do vody. Zariadenie nerozoberajte ani neupúšťajte. Zariadenie sa nepokúšajte krútiť ani ohýbať. Ak zariadenie nefunguje správne, skúste najprv vymeniť batérie. Ak sa tým problém nevyrieši, prečítajte si znova návod na použitie.

POZNÁMKA: Tento návod na obsluhu si uschovajte, obsahuje dôležité informácie.

Na tento výrobok sa vzťahuje naša 2-ročná záruka. V prípade reklamácie v záručnom alebo popredajnom servise sa obráťte na distribútora a predložte platný doklad o kúpe. Naša záruka sa vzťahuje na všetky výrobné chyby materiálu a spracovania, s výnimkou poškodenia spôsobeného nedodržaním pokynov alebo neopatrným zaobchádzaním s týmto výrobkom (napríklad rozobratím, vystavením teplu a vlhkosti atď.). Obal odporúčame uschovať pre budúce použitie. V snahe neustále zlepšovať naše služby môže dôjsť k zmenám farieb a detailov výrobku uvedených na obale.

POZOR! Nevhodné pre deti mladšie ako 3 roky. Riziko vdýchnutia malých častí.

Označenie JG800_14

Navrhnuté a vyvinuté v Európe - vyrobené v Číne



Spojené kráľovstvo a Írsko V

prípade popredajného servisu nás kontaktujte na adrese savcomfr@lexibook.com.

www.lexibook.com

©LEXIBOOK®

Ochrana životného prostredia:

Nepotrebné elektrozariadenia možno recyklovať, nemožno ich vyhadzovať do bežného komunálneho odpadu! Aktívne podporujte zachovanie prírodných zdrojov a pomôžte chrániť životné prostredie tým, že tento spotrebič odovzdáte na zbernom mieste (ak je k dispozícii).

