

POWERMAN® STAR

AZ INTERAKTÍV OKTATÓ ROBOT

A POWERMAN® EGY TELJESEN ÚJ, INTERAKTÍV OKTATÓ ROBOT, AMELYNEK MÉG HUMORA IS VAN! VEZÉRELJE A TÁVIRÁNYÍTÓVAL ÉS A KEZELOPANELEN TALÁLHATÓ GOMBOKKAL, HOGY ÓRÁKIG TARTÓ SZÓRAKOZÁSBAN LEHESSEN RÉSZE!

AZ ÉN NEVEM POWERMAN® STAR! A LEGFEJLETTEBB ŰRROBOT!

VALÓDI TECHNOLÓGIAI CSODA VAGYOK, AKI PROGRAMOZHATÓ, LÉTREHOZZA SAJÁT TÖRTÉNETEIDET, ÉS MINDEN OKTATÓ TARTALMAT BIZTOSÍT A SZÓRAKOZTATÓ TANULÁSHOZ!

SZERETEK TÁNCOLNI IS, VICCEKET MESÉLNI SZIVACSKORONGOKAT LÖVÖLDÖZI KÖRÖS-KÖRÜL!

AZ ŰRHAJÓM TÖNKREMENT, AMIKOR A BOLYGÓD FELÉ TARTOTTAM. GONDOLOM, SZERETNÉD MEGKÉRDEZNI, MIÉRT AKARTAM IDEJÖNNI, UGYE? NEM IS TUDOM... SZÓRAKOZTATÓ HELYNEK TÚNT, AHOL OLYAN NAGYSZERŰ EMBEREK ÉLNEK, AMILYEN TE IS VAGY!

SEGÍTESZ MEGJAVÍTANI A HAJÓMAT, ÉS ÚJABB KALANDOKRA INDULNI? REMEK, ELŐTTE AZONBAN EGYÜTT KELL TANULNUNK!

KÉSZEN ÁLLSZ?

HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ

ROB85HU

LEXIBOOK®

A CSOMAG TARTALMA

A termék csomagolásának kinyitásakor győződjön meg, hogy a csomag tartalmazza-e az alábbi elemeket:



1 x POWERMAN® STAR



1 x Távirányító



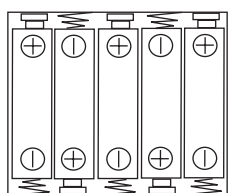
9 x Szivacs korong



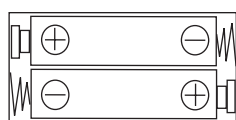
1 x Használati útmutató

FIGYELMEZTETÉS: A csomagolóanyagok, mint pl. a rögzítőszalagok, műanyag lapok, drót kötőelemek és címkék, nem képezik a játék részét, gyermeke biztonsága érdekében távolítsa el ezeket.

SZÜKSÉGES ELEMEL



A robot 5 db. 1,5V --- AA/LR6 típusú elemmel működik (nem tartozék)



A távirányító 2 db. 1,5V --- AA/LR6 típusú elemmel működik (nem tartozék).

ROBOT:

Az elemek behelyezése vagy cseréje

1. Csavarhúzó segítségével csavarja ki a robot hátsó részén található elemtartó rekesz csavarját.
2. Tegyen be vagy cserélje ki az 5 db. AA/LR6 --- típusú elemet, gondosan betartva az elemtartó rekesz alján feltüntetett polaritást, és a szemközt lévő ábrán látható módon.
3. Zárja vissza az elemtartó rekesz fedelét, majd húzza be a csavart.

REMOTE CONTROL:

Az elemek behelyezése vagy cseréje

1. Csavarhúzó segítségével nyissa ki a távirányító hátsó részén található elemtartó rekeszt.
2. Tegyen be vagy cserélje ki az 2 db. AA/LR6 --- típusú elemet, gondosan betartva az elemtartó rekesz alján feltüntetett polaritást, és a szemközt lévő ábrán látható módon.
3. Zárja vissza az elemtartó rekesz fedelét, majd húzza be a csavart.

Megjegyzés: Az elemek kivétele előtt kapcsolja le a tápellátást. Csak alkáli elemet használjon, egyéb típusok befolyásolhatják a teljesítményt.

Ne tölts fel a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket feltöltés előtt ki kell venni a játékból. Az újratölthető elemeket csak felnőtt felügyelete mellett szabad feltölteni. Nem szabad együtt használni különböző fajtájú, vagy új és használt elemeket. Csak az ajánlott vagy azzal megegyező típusú elemeket használjon. Az elemeket helyes polaritással kell behelyezni. Az elhasznált elemeket ki kell venni a játékból. A tápegységeket nem szabad rövidre zárni. Ne dobja tűzbe az elemeket. Ha hosszabb ideig nem használja a játékot, vegye ki az elemeket. Az elemeket nem szabad kitenni túlzott melegnek, pl. napfénynek, tűznek vagy hasonlóknak.

FIGYELMEZTETÉS: A készülék nem megfelelő működését vagy a memória elvesztését erős frekvencia-zavar vagy elektromos kisülés okozhatja. Ha bármilyen rendellenes funkciót észlel, vegye ki az elemeket, majd helyezze be újra.

KARBANTARTÁS ÉS GARANCIA

A készülék tisztítását csak puha, enyhén nedves anyaggal végezze. Ne használjon tisztítószert. Ne tegye ki a készüléket közvetlen napfénynek vagy más magas hőforrásnak. Ne merítse vízbe a készüléket. Ne szerelje szét vagy ejtse le a készüléket. Ne próbálja meg csavarni vagy hajlítani a készüléket.

A jelen termékre a két éves garanciánk vonatkozik. A jótállással kapcsolatos igényével vagy eladás utáni szolgáltatásért lépjen kapcsolatba a márkakereskedővel és mutassa fel a vásárlást igazoló érvényes okmányt. A jótállásunk magában foglalja a gyártási alapanyag és kivitelezés hibáit, bármely olyan meghibásodás kivételével, amely a használati útmutató be nem tartásából vagy a terméken végrehajtott gondatlan cselekedetből ered (mint pl. szétszedés, hőségnek és nedvességnek való kitévés stb.) Ajánlott megőrizni a csomagolást későbbi tájékozódás céljából. A szolgáltatásaink további tökéletesítése érdekében tett erőfeszítéseink miatt megváltoztathatjuk a terméknek a csomagoláson feltüntetett színeit és részleteit.

FIGYELMEZTETÉS! Nem alkalmas 3 éves kor alatti gyermekek részére. Fulladásveszély – Apró részek.

MEGJEGYZÉS: Őrizze meg ezt a használati útmutatót, mert fontos információkat tartalmaz.

Cikk: 722990

Hivatkozás: ROB85HU_01

Európában tervezve és fejlesztve – Gyártó ország: Kína

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11

91940 Les Ulis

France

www.lexibook.com – © Lexibook®

A vásárlás utáni szerviz igénybevételéhez kérjük vegye fel a kapcsolatot velünk a savcomfr@lexibook.com email címen.

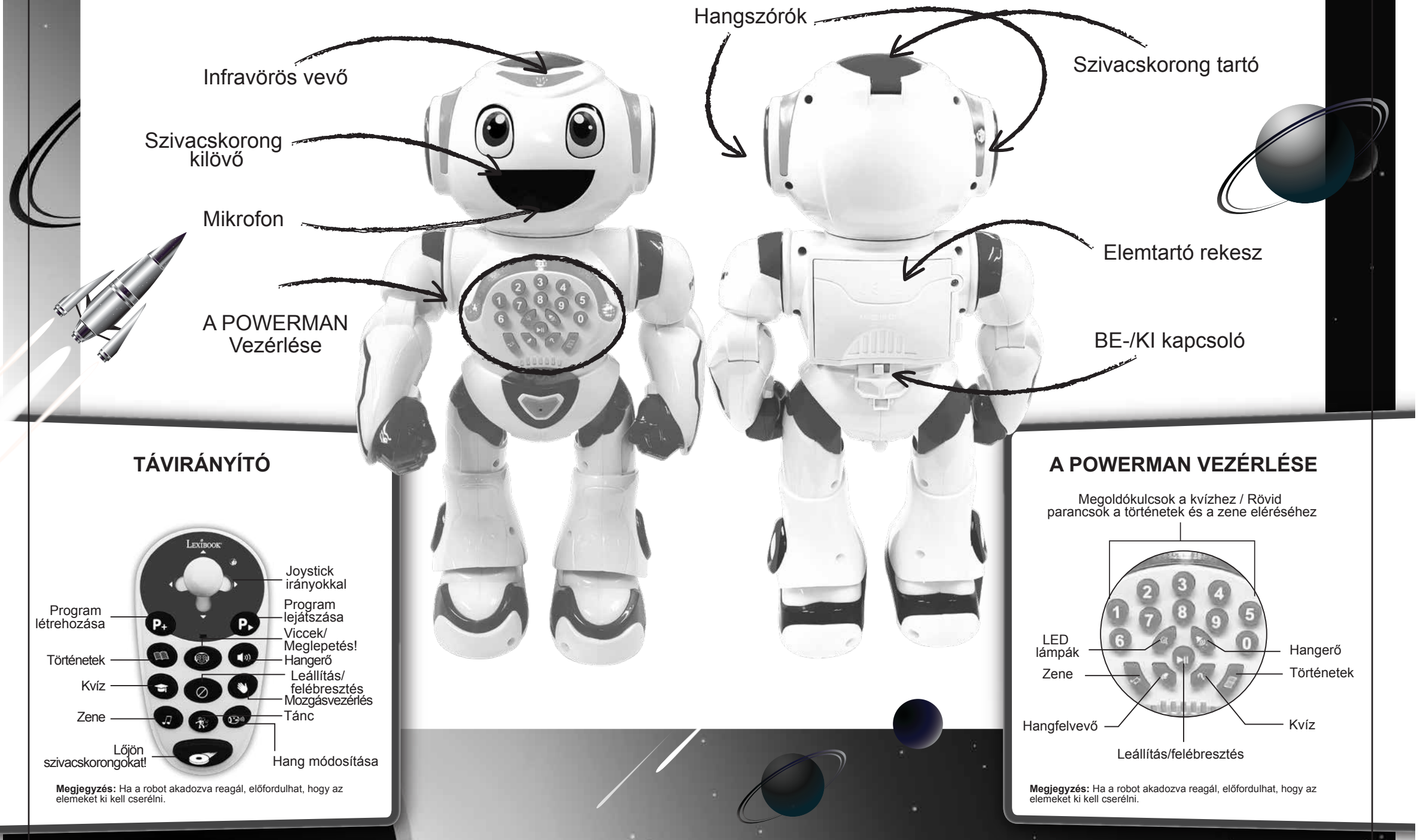
Környezetvédelem :

A nem működő elektromos készülékek újrahasznosíthatóak, ezért nem szabad kidobni a szokásos háztartási szeméttel! Kérjük, tevékenyen támogassa a természetes erőforrások megőrzését és segít-sen megővni a környezetünket azzal, hogy hulladékhasznosító központba adja le ezt a készüléket (ha van ilyen a környéken).



IM Code: ROB85HU_01M2182

FEDEZZE FEL A POWERMAN® ROBOTOT



MUKÖDÉS

Iránygombok



Használja a gombokat, ha előre, hátra, balra vagy jobbra szeretne mozogni. Nyomja meg röviden, ha pár lépést szeretne tenni, és hosszan, ha azt szeretné, hogy csússzon a robot!

Hangerő



Nyomja meg a gombot a hangerő beállításához: Alacsony ↔ Normál ↔ Magas

Alvó mód



A POWERMAN® tevékenységeinek leállításához nyomja meg a gombot a távirányítón vagy a kezelőpanelen. A felébresztéshez nyomja meg ismét. Ha egy ideig nem nyom meg egyetlen gombot sem, a POWERMAN® automatikusan alvó módba vált, hogy energiát takarítson meg.

Alvó módban a távirányító automatikusan kikapcsol, és akkor kezd el ismét működni, miután felébresztette a POWERMAN® robotot a kezelőpanellel.

LED lámpák



A POWERMAN® LED fényei kikapcsolásához nyomja meg a gombot. Nyomja meg még egyszer a bekapcsoláshoz.

Leállítás/felébresztés



A POWERMAN® tevékenységeinek leállításához nyomja meg a gombot a távirányítón vagy a kezelőpanelen. A felébresztéshez nyomja meg ismét. Ha egy ideig nem nyom meg egyetlen gombot sem, a POWERMAN® automatikusan alvó módba vált, hogy energiát takarítson meg.

SZÓRAKOZZON A POWERMAN® ROBOTTAL

Viccek/Meglepetés!



Nyomja meg ezt a gombot, ha szeretne meghallgatni egy viccet, vagy egy meglepetés hangot.
• Hogy hívják a pingvint a sivatagban?

Nyomja meg még egyszer egy másik meghallgatásához!

Mozgásvezérlés



Nyomja meg ezt a gombot és vezérelje gesztusokkal a POWERMAN mozgását
• **Jobbra kanyarodás:** Húzza el a kezét a robot hasa alatt balról jobbra, és a POWERMAN jobbra fordul.
• **Balra kanyarodás:** Húzza el a kezét a robot hasa alatt jobbról balra, és a POWERMAN balra fordul.

• **Előre haladás:** Húzza el a kezét a robot hasa előtt fentről lefelé, majd a Robottól távolodva, és a robot előre megy.
• **Hátrafelé haladás:** Tegye a kezét a robot hasa elé kb. 20 cm-re, a mellkasa alá, és közelítse a kezét a robot felé, majd tartsa ott, amíg el nem kezd hátrafelé menni. A gesztusvezérlés funkció leállításához egyszerűen nyomja meg ismét az gombot.

A funkció jobban működik tágas, világos térben, ahol nincsenek akadályok.

Hangfelvevő



Nyomja meg a gombot a kezelőpanelen, és beszéljen közel a POWERMAN® arcához. Akár 12 másodpercnyi szöveget automatikusan visszamond!

Történetek



Nyomja meg az 1-es vagy 2-es gombot a mellkasán, és válasszon a következők közül:

- Ezópusz meséi** = válasszon egyet a POWERMAN® STAR által elmondott 10 Ezópusz mese közül a mellkasán lévő szám megnyomásával (0–9).
- A történetalkotó** = alkossa meg saját vicces és őrlt történetét a mellkasán található 4-es szám megnyomásával (0–9). 10 000 kombináció lehetséges!

Zene



Zenehallgatáshoz nyomja meg a gombot a távirányítón vagy a kezelőpanelen. Nyomja meg még egyszer egy másik zene meghallgatásához.

Tánc



Nyomja meg a gombot a távirányítón, hogy lássa a POWERMAN® táncát. Nyomja meg még egyszer egy másik tánchoz.

Hangváltoztatás



Nyomja meg ezt a gombot a hang módosításához.
• Válasszon mély, normál és magas hangszín közül!

LŐJÖN SZIVACSKORONGOKAT!



A szivacskorongok kilövéséhez nyomja meg a gombot.

Figyelmeztetés! Ne célozzon szemre vagy arcra. Csak a mellékelt korongokat lője ki, ne használjon más tárgyakat.

TANULJON A POWERMAN® ROBOTTAL

Programozás



- Program létrehozásához nyomja meg az gombot.
- Rögzítse a tevékenységeket a következő gombot bármelyikének megnyomásával:



- Zenét adhat hozzá a gomb vagy a mellkasán lévő számok megnyomásával.
- Ha végzett, mentse el a programot az gomb megnyomásával
- Bármikor lejátszhatja a programot az gomb megnyomásával

Megjegyzés: bármely új program vagy a robot újraindítása törli az aktuális programot.

Kvíz



Nyomja meg ezt a gombot, és POWERMAN feltesz néhány kérdést, hogy tesztelhesse tudását.

• Mutassa meg neki, mit tud! Tudja, hány szárnya van a szitakötőnek, vagy mennyi tizenkettőből kilenc?

Válaszolja meg a robot mellkasán található számokkal!