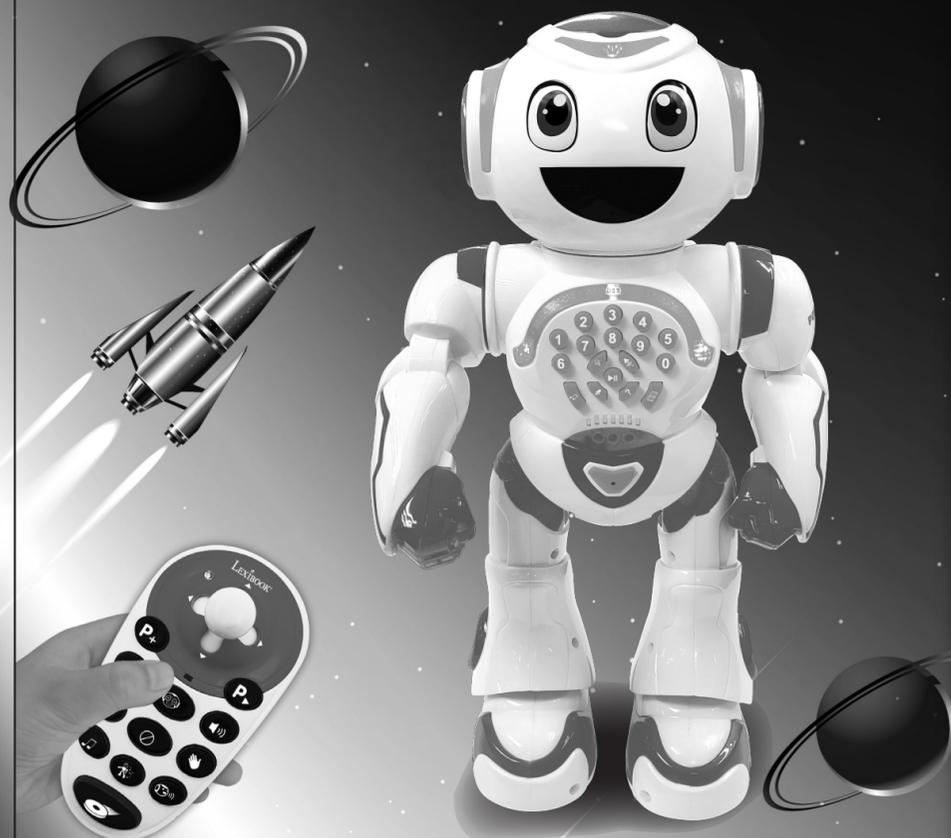


POWERMAN® STAR

IL ROBOT EDUCATIVO E INTERATTIVO

POWERMAN® È IL TUO NUOVO ROBOT DIDATTICO E INTERATTIVO CON UN GRANDE SENSO DELL'UMORISMO! CONTROLLALO CON IL TELECOMANDO E I PULSANTI SUL SUO PANNELLO DI CONTROLLO PER ORE DI DIVERTIMENTO!



MI CHIAMO POWERMAN® STAR ! IL ROBOT SPAZIALE PIÙ EVOLUTO!

SONO UN PRODIGIO DI TECNOLOGIA PROGRAMMABILE, IN GRADO DI INVENTARE STORIE E SFRUTTARE I CONTENUTI EDUCATIVI PIÙ AVANZATI PER IMPARARE CON DIVERTIMENTO!

MI PIACE ANCHE BALLARE, RACCONTARE SPASSOSE BARZELLETTE E LANCIARE DISCHI DI GOMMAPIUMA DAPPERTUTTO!

LA MIA NAVICELLA SPAZIALE SI È DANNEGGIATA QUANDO SONO ATTERRATO SUL TUO PIANETA. MAGARI TI STAI CHIEDENDO PERCHÉ SONO VOLUTO VENIRE QUI... NON LO SO! MI SEMBRAVA UN POSTO DIVERTENTE, ABITATO DA PERSONE SIMPATICHE COME TE!

PUOI AIUTARMI A RIPARARE LA MIA NAVICELLA E TORNARE A CASA? FANTASTICO, MA PRIMA ABBIAMO TANTE COSE DA IMPARARE INSIEME!

SEI PRONTO?

MANUALE DI ISTRUZIONI

ROB85IT

LEXIBOOK®

DISIMBALLAGGIO

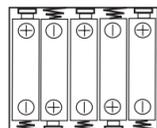
Durante il disimballaggio, verifica che siano inclusi i seguenti elementi:



1 x POWERMAN® STAR 1 x telecomando 9 x dischi in gommapiuma 1 x manuale di istruzioni

AVVERTENZA: Tutti i materiali della confezione come il nastro adesivo, i fogli di plastica, i fili di metallo e le etichette, non fanno parte del prodotto e devono essere rimossi per la sicurezza del bambino.

BATTERY REQUIREMENTS



Robot

Il robot è alimentato da
5 x batteries 1.5V --- AA/LR6 (non incluse)



Remote

Il telecomando è alimentato da
2 x batteries 1.5V --- AA/LR6 (non incluse)

ROBOT:

Installazione o sostituzione delle batterie

1. Usa un cacciavite per allentare la vite del vano batterie situato sulla schiena del robot.
2. Inserisci 5 batterie AA/LR6 --- rispettando la polarità indicata sul fondo del vano batterie e illustrata a fianco.
3. Chiudi il coperchio e serra la vite.

TELECOMANDO:

Installazione o sostituzione delle batterie

1. Usa un cacciavite per allentare la vite del vano batterie situato sul retro del telecomando.
2. Inserisci 2 batterie AA/LR6 --- rispettando la polarità indicata sul fondo del vano batterie e illustrata a fianco.
3. Chiudi il coperchio e serra la vite.

Nota: Spegnerne l'alimentazione prima di sostituire le batterie. Utilizzare solo batterie alcaline, altri tipi di batterie possono influire sulle prestazioni.

Le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalenti; inserire le batterie rispettando le polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il giocattolo per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il giocattolo non funziona. Non esporre le batterie a un calore eccessivo, ad esempio la luce del sole o un fuoco. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate.

ATTENZIONE: Malfunzionamento o perdita di memoria possono essere causati da forti interferenze di frequenza o elettrostatiche. In caso di funzionamento anomalo, rimuovere le batterie e reinserirle.

MANUTENZIONE E GARANZIA

Usare un panno morbido e leggermente umido per pulire il giocattolo. Non usare detersivi. Non esporre il giocattolo alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore. Non immergere il giocattolo nell'acqua. Non smontare o far cadere il giocattolo. Non piegare il giocattolo.

Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni. Per eventuali reclami coperti da garanzia o dal servizio post-vendita, contattare il vostro distributore e presentare uno scontrino valido. La nostra garanzia copre tutti i difetti costruttivi di componentistica e di manodopera, con l'eccezione di eventuali deterioramenti che derivano dalla non osservanza del manuale di istruzioni o dall'uso poco attento del prodotto (ad es. smontaggio, esposizione a calore e umidità, ecc.). Si consiglia di conservare l'imballo per eventuali riferimenti futuri. Allo scopo di continuare a migliorare il nostro servizio, potremmo implementare modifiche a colori e particolari del prodotto illustrato sull'imballo.

ATTENZIONE! Articolo non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni. Rischio di soffocamento - Presenza di pezzi piccoli.

NOTA: Conservare il manuale di istruzioni, contiene informazioni importanti.

Riferimento: ROB85IT

Progettato e sviluppato in Europa - Fabbricato in Cina

Lexibook S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11

91940 Les Ulis

France

www.lexibook.com - © Lexibook®

Italia

Per i servizi di assistenza post-vendita, contattare i nostri team: www.lexibook.com

Protezione ambientale:

Gli elettrodomestici da smaltire possono essere riciclati e non devono essere gettati con i rifiuti domestici! Sostenete attivamente la conservazione delle risorse e aiutate a proteggere l'ambiente riportando questo apparecchio ad un centro di raccolta (se disponibile).



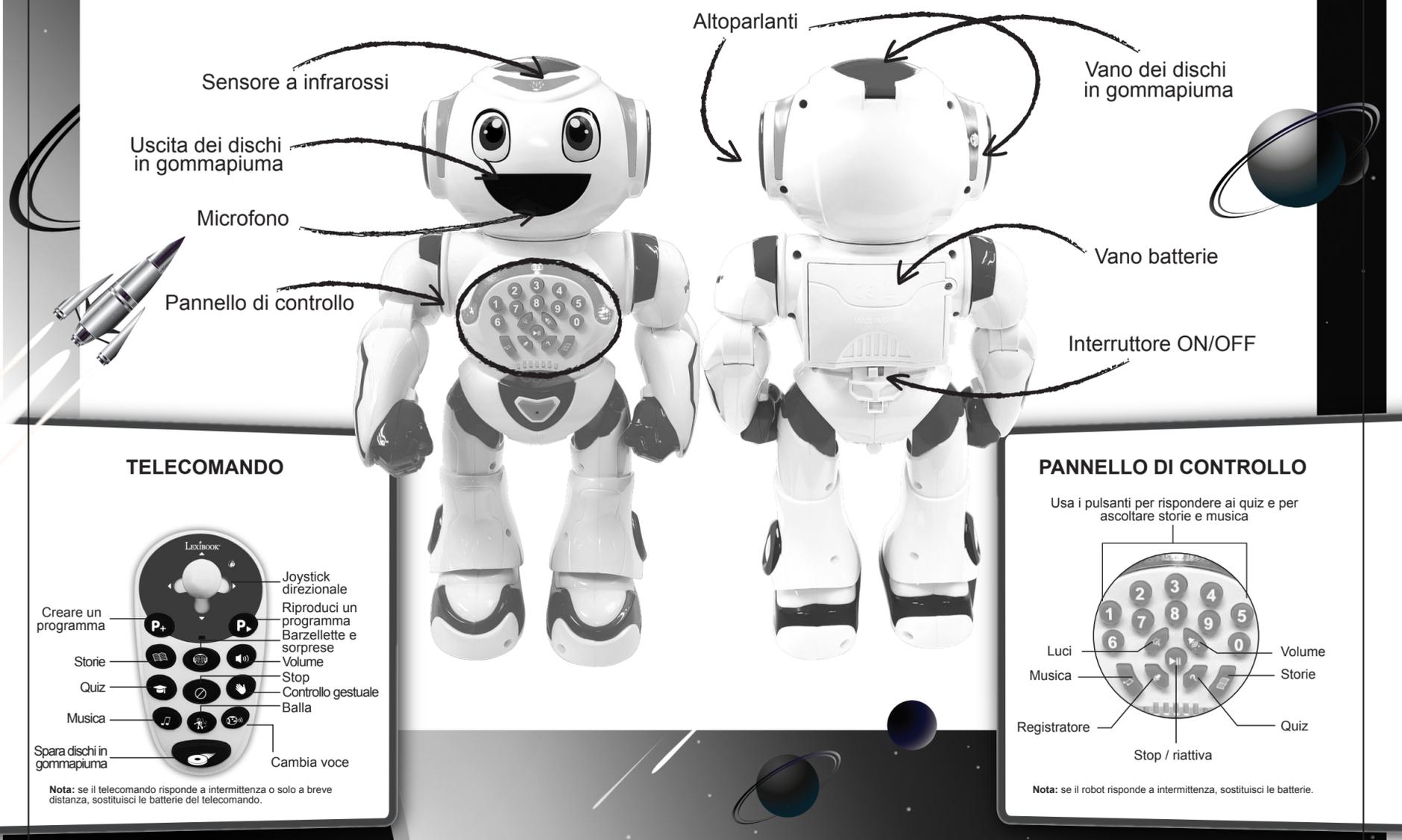
CE

Follow us
@LexibookCom



IM Code: ROB85IT_IM2082

SCOPRI POWERMAN® STAR



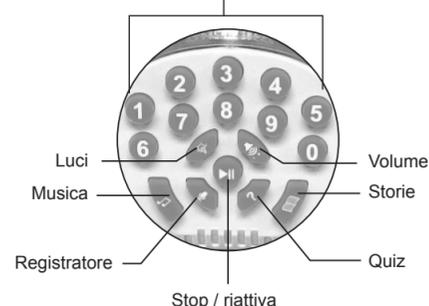
TELECOMANDO



Nota: se il telecomando risponde a intermittenza o solo a breve distanza, sostituisci le batterie del telecomando.

PANNELLO DI CONTROLLO

Usa i pulsanti per rispondere ai quiz e per ascoltare storie e musica



Nota: se il robot risponde a intermittenza, sostituisci le batterie.

FUNZIONAMENTO

Tasti Direzionali

Usa il joystick per avanzare, indietreggiare e girare a destra e a sinistra. Premilo brevemente per fare qualche passo o tienilo premuto per far camminare il robot!

Volume

Premi questo tasto per regolare il volume: Basso > Normale > Alto

Modalità riposo

Premi questo tasto per entrare nella o uscire dalla modalità stand-by. Se non premi alcun pulsante per diverso tempo, POWERMAN® MAX e il telecomando sono entrati automaticamente in modalità stand-by per risparmiare energia.

La modalità stand-by è idonea per brevi periodi di inattività. Se non intendi utilizzare il robot per diverse ore o più, usa l'interruttore ON/OFF.

Luci

Premi questo tasto per accendere o spegnere le luci.

Stop / Riattiva

Premi questo tasto per entrare nella o uscire dalla modalità stand-by. Se non premi alcun pulsante per diverso tempo, POWERMAN® MAX e il telecomando sono entrati automaticamente in modalità stand-by per risparmiare energia.

DIVERTITI CON POWERMAN®

Barzellette e sorprese

Premi questo tasto per ascoltare una barzelletta o un suono a sorpresa.

- Lo sai come si chiama un pinguino nel deserto?

Premi di nuovo per ascoltarne altri.

Controllo gestuale

Premi questo pulsante per controllare POWERMAN con il movimento delle mani.

- **Destra:** muovi la tua mano, appena sotto la pancia del robot, da sinistra a destra e POWERMAN girerà verso destra.
- **Sinistra:** muovi la tua mano, appena sotto la pancia del robot, da destra a sinistra e POWERMAN girerà verso sinistra.
- **Avanti:** muovi la tua mano dall'alto verso il basso davanti alla pancia del robot, quindi allontanala. Il robot avanzerà.
- **Indietro:** posiziona la tua mano a circa 20 cm di distanza dalla pancia del robot, sotto il torace, avvicinala e tienila in posizione. Il robot inizierà a indietreggiare.

Per disattivare la funzione Controllo gestuale, premi nuovamente il pulsante

Si raccomanda di usare questa funzione in uno spazio ampio, luminoso e privo di ostacoli.

Registratore vocale

Premi questo tasto e parla vicino alla faccia di POWERMAN MAX. Ripeterà quello che gli hai detto!

Storie

Premi questo tasto e 1 o 2 sul torace per selezionare tra:

- 1 **Favole di Esopo:** seleziona una delle 10 favole di Esopo raccontate da POWERMAN® STAR premendo un numero sul torace (0-9).
- 2 **Il cantastorie:** crea la tua storia buffa e divertente by pressing 4 numbers on the chest (0-9). Sono possibili 10,000 combinazioni!

Musica

Premi questo tasto per riprodurre un brano musicale, premi di nuovo per riprodurre un altro brano.

Balli

Premi questo tasto per eseguire un ballo, premi di nuovo per eseguire un altro ballo.

Cambio di voce

Premi questo tasto per cambiare voce.

- Puoi scegliere tra una voce profonda, normale o acuta!

Lancio dei dischi di gommapiuma

Premi questi tasti per lanciare dischi di gommapiuma.

Avvertenza! Non mirare agli occhi o alla faccia. Lancia solo i dischi forniti; non usare oggetti improvvisati. Non caricare più di 9 dischi di gommapiuma nell'apposito vano.

IMPARA CON POWERMAN®

Programmazione

- Premi **P+** per creare un programma.
- Registra azioni premendo uno dei seguenti tasti:



- Puoi aggiungere musica premendo **M** o i numeri sul torace.
- Una volta terminato, salva il programma premendo **P+**
- In qualsiasi momento, puoi eseguire il programma premendo **P-**

Nota: qualsiasi nuovo programma o riavvio del robot cancella il programma corrente.

Quiz

Premi questo pulsante: POWERMAN ti farà qualche domanda per mettere alla prova le tue conoscenze.

- Mostragli quanto sei bravo! Quante ali ha una libellula? Quanto fa dodici meno nove?

Rispondi premendo i numeri sul torace!