

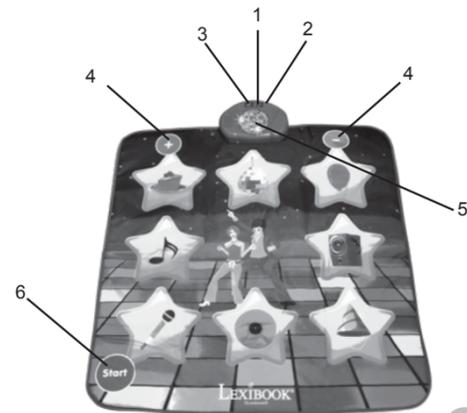
Tapis de Danse Electronique et Lumineux Bluetooth Electronic and Luminous Bluetooth Dancing Mat Elektronische en Verlichte Bluetooth-Dansmat



Mode d'emploi
Instruction manual
Manual de instrucciones
Manual de instruções
Manuale di istruzioni
Bedienungsanleitung
Gebruiksaanwijzing
Bruksanvisning

www.lexibook.com

LEXIBOOK
DM10



FRANÇAIS

INSTRUCTIONS RELATIVES À LA SÉCURITÉ

LIRE LES INSTRUCTIONS SUIVANTES AVANT TOUTE UTILISATION DE L'APPAREIL.
Lisez et suivez attentivement ces instructions afin d'utiliser au mieux toutes les fonctions qu'offre cet appareil.
Merci de noter qu'il s'agit de précautions générales qui peuvent ne pas s'appliquer à votre unité.

- Lisez ces instructions avant toute utilisation ou connexion de l'appareil.
- Conservez ces instructions en bon état. Tenez bien compte des mises en garde. Suivez les instructions.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau ou à proximité d'objets remplis d'eau tels que des vases. A conserver à l'abri de l'humidité.
- Ne placez jamais d'objets enflammés, tels que des bougies allumées, sur l'appareil.
- L'aération ne doit pas être bloquée en obturant les sorties d'aération.
- Utilisez uniquement les attaches/accessoires recommandés par le fabricant.
- Placez l'appareil dans un lieu aéré, sur une surface plate, dure et stable. Ne pas exposer à une température supérieure à 40°C/104°F. L'appareil doit être positionné de sorte à laisser un espace de 10 cm / 4 pouces à l'avant et à l'arrière et de 5 cm / 2 pouces sur les côtés.
- Les piles doivent être jetées de façon conforme. Déposez-les dans des bacs de collecte prévus afin de protéger l'environnement.
- Gardez une distance minimale autour de l'appareil pour une aération suffisante.
- Il convient de ne pas obstruer les ouvertures d'aération par des objets tels que journaux, nappes, rideaux, etc.
- L'appareil est destiné à être utilisé sous un climat tempéré.
- En cas de décharge électrostatique, le produit peut présenter un dysfonctionnement et doit être réinitialisé par l'utilisateur. Dans un environnement où il y a des transitoires électriques rapides, le produit peut mal fonctionner et doit être réinitialisé par l'utilisateur.

PRESENTATION

- Affichage du score.
- Bouton ON/OFF
- Affichage du mode de jeu
- Contrôle du volume
- Danse avec les lumières du boîtier de commande
- Bouton de sélection du mode du jeu

CONTENU DE L'EMBALLAGE

Lors du déballage, assure-toi que les pièces suivantes soient incluses :
1 x Tapis de danse électronique et lumineux Bluetooth / 1 x Câble USB-C / 1 x Mode d'emploi

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

ALIMENTATION

Le tapis de danse électronique et lumineux fonctionne avec 3 piles de type AA/LR6 de 1.5V --- (non fournies) ou un câble USB-C (fournies).

Input: 100V-240V ~ 50/60Hz
Output: 5.0V --- 2.0A

Installation des piles

- À l'aide d'un tournevis, ouvrir le compartiment des piles.
- Insérer 3 piles alcalines AA/LR6, en respectant la polarité indiquée au fond du compartiment des piles.
- Refermer le compartiment des piles et resserrer la vis.

Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumu lateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. N'utiliser que des piles de type identique ou équivalent à celles recommandées. Les batteries ne doivent jamais être exposées à une source de chaleur excessive, par exemple la lumière du soleil ou un feu.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, réinitialisez l'unité ou enlevez puis remettez les piles, ou débranchez l'adaptateur secteur de la prise de courant puis rebranchez-le.

Adaptateur

Le jeu fonctionne aussi avec un adaptateur pour jouets de 5.0V --- 2.0A

Pour le branchement, suivez ces instructions :

- Assurez-vous que l'appareil est éteint.
- Branchez la fiche de l'adaptateur dans la prise située au dos du jeu, à droite du compartiment à piles.
- Branchez l'adaptateur dans une prise de courant.
- Mettez le jeu en marche.

Le jouet ne doit être branché que sur un équipement portant le symbole suivant \square ou \diamond . Si vous rechargez avec un adaptateur, veuillez utiliser uniquement un adaptateur pour jouets sur lequel figure ce symbole \square . Débranchez l'adaptateur en cas de non-utilisation prolongée afin d'éviter tout échauffement. Lorsque le jeu est alimenté par un adaptateur, ne jouez pas à l'extérieur. Vérifiez régulièrement l'état de l'adaptateur et des fils de branchement. En cas de détérioration, n'utilisez pas l'adaptateur jusqu'à réparation. Le jouet ne doit être utilisé qu'avec un transformateur pour jouets. L'adaptateur n'est pas un jouet. Ce jeu n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans. Les jouets doivent être déconnectés de l'alimentation pour être nettoyés si des liquides sont utilisés pour le nettoyage. L'usage impropre d'un transformateur peut provoquer un choc électrique.

Conseil aux parents : L'adaptateur n'est pas destiné à être utilisé comme un jouet. Il doit être utilisé sous la surveillance des parents.

Le jouet ne doit pas être connecté à plus que le nombre recommandé de transformateurs ou d'alimentations.

Remarque : les piles doivent être retirées si un adaptateur CA/CC est utilisé.

UTILISATION

Appuie sur le bouton ON et choisis le mode de jeu avec le bouton "START" en appuyant sur la séquence correspondante.

Il y a 6 modes de jeu :

- Mode 1, 2 et 3 : niveau de défi de danse.
- Mode 4 : performance musicale avec une chanson incluse
- Mode 5 : mode clavier de piano.
- Mode 6 : mode Bluetooth

Défi de danse (mode 1, 2 et 3)

Mode 1 : 1 à 2 des 9 touches lumineuses s'allument de manière aléatoire sur le boîtier de commande
Mode 2 : 1 à 3 des 9 touches lumineuses s'allument de manière aléatoire sur le boîtier de commande
Mode 3 : 1 à 4 des 9 touches lumineuses s'allument de manière aléatoire sur le boîtier de commande

La différence entre eux ces 3 modes est la difficulté, la vitesse et le nombre de touches lumineuses.

Règles du jeu

Tu **scores** en appuyant sur la touche lumineuse avant que la lumière ne s'éteigne, y compris en appuyant sur deux touches ou plus en même temps.

Tu **marques un point** en appuyant sur la touche lumineuse correspondante. L'écran affichera le score, accompagné d'un message sonore. Si tu appuies sur la mauvaise touche lumineuse, il n'y aura pas de son et pas de score, puis la prochaine touche lumineuse s'allumera.

La partie est gagnée si tu marques 5 points ou plus en 1 minute. Le jeu passera automatiquement au mode suivant.

La partie est terminée si le score est inférieur à 5 points en 1 minute.

Si aucune opération n'est effectuée pendant une minute, l'appareil s'éteint automatiquement.

Tu peux également passer au mode suivant en appuyant sur le bouton "START".

Danse avec 1 chanson intégrée (Mode 4)

Une des 9 touches lumineuses s'allume de manière aléatoire sur le boîtier de commande.

Règles du jeu

Le but du jeu est d'appuyer sur la touche lumineuse avant qu'elle ne s'éteigne pour que la musique continue à être jouée. Si tu ne fais rien ou si tu te trompes de danse, la musique sera mise en pause et le voyant lumineux clignotera jusqu'à ce que tu appuies sur la bonne touche lumineuse.

Tu auras ton score final après que la chanson ait été jouée.

Clavier de piano (Mode 5)

Tu peux jouer une chanson en fonction des notes, mais aussi créer ta propre musique !

Mode Bluetooth (Mode 6)

Active le Bluetooth de ton téléphone portable, connecte l'appareil appelé "DANCE MAT", puis écoute toute la musique que tu aimes ! Les règles du jeu sont les mêmes que pour le mode 3 : Le défi est réussi si le score atteint 5 points ou plus en 1 minute. Le jeu passera automatiquement au mode suivant. La partie est terminée si le score est inférieur à 5 points en 1 minute. Si aucune opération n'est effectuée pendant 30 secondes, l'appareil s'éteint automatiquement.

SPÉCIFICATIONS

Entrée USB DC 5.0V --- 2.0A
Batterie 3 piles de type AA/LR6 de 1.5V ---
Fréquence Bluetooth® 2402 – 2480 MHz
Puissance de transmission 6 dBm EIRP

DÉCLARATION UE DE CONFORMITÉ SIMPLIFIÉE

Nous, Lexibook® S.A.
6 avenue des Andes, Bât 11.
91940 Les Ulis - France
déclarons sous notre seule responsabilité que le produit :
Désignation : Tapis de danse
Référence : DM10
Le soussigné, Lexibook Limited, déclare que l'équipement radioélectrique du type DM10 est conforme à la directive 2014/53/UE.
Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf



Yiu Wai Man
Responsable développement produit
Hong Kong

ENTRETIEN ET GARANTIE

Protéger le jouet contre l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.

Note : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans (Europe uniquement). Pour toute mise en oeuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque de suffocation en raison des petites pièces.
ATTENTION! Ce jouet produit des flashes qui peuvent déclencher l'épilepsie chez les personnes sensibilisées.

Référence : DM10
Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine
© LEXIBOOK®

Lexibook S.A.
6 avenue des Andes
Bâtiment 11, 91940 Les Ulis, France
www.lexibook.com

Pour vos demandes concernant un problème SAV ou une réclamation, écrivez à savcomfr@lexibook.com.

Informations sur la protection de l'environnement
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au management des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).

ENGLISH

SAFETY INSTRUCTIONS

Before using the unit, be sure to read all operating instructions carefully. Please note that these are general precautions and may not pertain to your unit.

- Read this Instruction Manual before you attempt to connect or operate the appliance.
- Keep these instructions in good condition. Heed all warnings. Follow all instructions.
- The apparatus shall not be exposed to dripping or splashing and no objects filled with liquids, such as vases, shall be placed on the product. Dry location use only.
- No naked flame source, such as candles, should be placed on the product
- Ventilation should not be impeded by covering the ventilation openings.
- Only use accessories, which are specified by the manufacturer
- Place the unit where there is good ventilation. Place the system on a flat, hard and stable surface. Do not expose to temperatures above 40°C. Allow at least 10 cm clearance from the rear and the top of the unit and 5 cm from each side
- Batteries should be disposed of properly. Take them to the collection container in order to protect the environment.
- Keep minimum distances around the apparatus for sufficient ventilation.
- The ventilation should not be impeded by covering the ventilation openings with items, such as newspapers, table-cloths, curtains, etc.
- The use of apparatus in moderate climates
- Under the environment with electrostatic discharge the product may malfunction and requires user reset.
- Under the environment Electrical Fast Transient/Burst the product may malfunction and requires user reset.

PRESENTATION

- Score display
- ON/OFF button
- Mode display
- Volume Control
- Dance with the lights of the control box
- Mode sélection button

UNPACKING YOUR DEVICE

When unpacking, ensure that the following elements are included:
1 x electronic and luminous Bluetooth dancing mat / 1 x USB-C cable / 1 x Instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

POWER SUPPLY

The electronic and luminous Bluetooth dancing mat operates with 3 x 1.5V --- AA/LR6 batteries (not included) or a USB-C Cable (included).

Input: 100V- 240V ~ 50/60Hz
Output: 5.0V --- 2.0A

Battery installation

- Using a screw driver, open the battery door located at the rear of the unit.
- Insert 3 x 1.5V --- AA/LR6 type batteries, observing the polarity indicated inside the battery compartment.
- Close the battery compartment and tighten the screw.

Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time. Battery shall not be exposed to excessive heat such as sunshine, fire or the like.

WARNING: Malfunction or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, reset the unit or remove the batteries and insert them again, or unplug the AC/DC adapter from the mains socket and replug it again. The toy is not to be connected to more than the recommended number of power supplies.

Adapter

This game also works with a 5.0 V --- 2.0A game adapter .

To connect to the mains, follow these instructions:

- Check the equipment is switched off.
- Connect the adaptor's plug into the socket located at the back of the game, on right of the battery compartment.
- Plug the other end of the adaptor in at the mains.
- Switch the game on.

The toy is only to be connected to equipment bearing the following symbol \square or \diamond . A power adaptor is not a game. Disconnect the adapter if the game is not used for a long period of time to prevent overheating. If you are using the power supply adapter, do not play outdoors. Check the state of the adapter and the connection cords regularly. If their condition is deteriorating, do not use the adapter until it has been repaired. The toy shall only be used with a transformer for toys. The adapter is not a toy. This game is not intended for children under 3 years of age. Toys liable to be cleaned with liquids are to be disconnected from the transformer before cleaning. Misuse of transformer can cause electrical shock.

Parental advisory: transformer and adaptor for toys are not intended to be used as a toy. The usage must be under parental advice.

START UP GUIDE

Press the ON bottom and choose mode by "START" button, by pressing on the corresponding sequence.

There are 6 modes of gaming:

- Mode 1, 2 and 3 : Dancing challenge level
- Mode 4 : Music performance based with one song included
- Mode 5 : Piano keyboard mode
- Mode 6 : Bluetooth mode

Dancing challenge mode (Mode 1, 2 and 3)

Mode 1: 1-2 of the 9 LED indicator lights will light up randomly on the control box.
Mode 2: 1-3 of the 9 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

Press the ON bottom and choose mode by "START" button, by pressing on the corresponding sequence.

There are 6 modes of gaming:

- Mode 1, 2 and 3 : Dancing challenge level
- Mode 4 : Music performance based with one song included
- Mode 5 : Piano keyboard mode
- Mode 6 : Bluetooth mode

Dancing challenge mode (Mode 1, 2 and 3)

Mode 1: 1-2 of the 9 LED indicator lights will light up randomly on the control box.
Mode 2: 1-3 of the 9 LED indicator lights will light up randomly on the control box.
Mode 3: 1-4 of the 9 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

The difference among them is the difficulty, speed and number of buttons.

Scoring rules

You get one score by pressing before the light goes off, including pressing two or more points at the same time. You get one point when you press the corresponding scoring light button. The screen will display the corresponding score accompanied by a beep message. If you press the wrong button, there will be no sound and no score, then the next scoring button will light up. The game is won if the score is up to 5 points or more in 1 minute. Then it automatically enters next mode. The game is over if the score is less than 5 points in 1 minute but it does not automatically enter the next mode. If there is no subsequent operation for 1 minute, it will automatically shut down. You can also enter the next mode by pressing "START" button.

Dance with built-in one demo song (Mode 4)

1 of the 9 LED indicator lights will light up randomly on the control box.

Scoring rules

The goal is to stamp on the corresponding button before the LED indicator light goes off in order for the music to keep on playing. If there is no action or you do the wrong dance, the music will be paused and the indicator light will flash until you stamp on the correct button.

You will get a final score after the song has been played.

Piano keyboard mode (Mode 5)

You can play songs according to the notes and also create your own music to improve creativity.

Bluetooth mode (Mode 6)

Turn on the Bluetooth of your mobile phone, connect the device named "DANCE MAT", then play the song you like. The goal and scoring rules are the same as that of Mode 3. The game is won if the score is up to 5 points or more in 1 minute. Then it automatically enters next mode. The game is over if the score is less than 5 points in 1 minute but it does not automatically enter the next mode. If there is no subsequent operation for 30 seconds, it will automatically shut down.

SPECIFICATIONS

Input power USB DC 5.0V --- 2.0A Bluetooth Frequency range 2402-2480MHz
Battery 3 x 1.5V AA/LR6 batteries Transmission power 6 dBm EIRP

SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY

We, Lexibook® S.A.
Bât 11., 6 avenue des Andes
91940 Les Ulis - France
Kind of product: Dancing Mat
Type designation: DM10
Hereby, Lexibook Limited declares that the radio equipment type DM10 is in compliance with Directive 2014/53/EU and Radio Equipment Regulations 2017.
The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Lexibook UK
PO Box 423
UMBERLEIGH
EX32 2JW
United Kingdom



Yiu Wai Man
Product Development Manager
Hong Kong

MAINTENANCE AND WARRANTY

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

Note: Please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty. For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observation of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

WARNING! Not suitable for children under 3 years. Choking Hazard - Small parts.

WARNING! This toy produces flashes that may trigger epilepsy in sensitised individuals.

Reference: DM10
Designed and developed in Europe – Made in China
© LEXIBOOK®

Lexibook UK
PO Box 423
UMBERLEIGH
EX32 2JW
United Kingdom
For after-sales service, please contact us at savcomfr@lexibook.com.
www.lexibook.com

Environmental protection
Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



SICHERHEITSHINWEISE

BITTE VOR DER INBETRIEBNAHME DIESES GERÄTES LESEN.

- Bevor Sie dieses Gerät benutzen, lesen Sie bitte alle Bedienungsanleitungen sorgfältig durch. Dies sind allgemeine Vorsichtsmaßnahmen und betreffen eventuell nicht Ihr Gerät.
- Vor dem Anschließen oder Bedienen des Geräts sollte die Bedienungsanleitung gelesen werden.
 - Heben Sie die vorliegende Anleitung gut auf. Beachten Sie alle Warnungen. Befolgen Sie alle Anweisungen.
 - Das Gerät darf keinen tropfenden oder spritzenden Flüssigkeiten ausgesetzt werden. Es dürfen keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie z. B. Vasen, auf das Gerät gestellt werden. Nur für den Gebrauch an trockenen Orten.
 - Es sollten keine offenen Flammen, wie z.B. brennende Kerzen, auf das Gerät gestellt werden.
 - Die Belüftung darf durch Zudecken der Lüftungsschlitze nicht behindert werden.
 - Benutzen Sie nur Zubehör, das vom Hersteller angegeben wird.
 - Stellen Sie das Gerät an einem gut belüfteten Ort auf. Stellen Sie das System auf eine flache, harte und stabile Fläche. Nicht Temperaturen über 40°C aussetzen. Hinten am Gerät sowie über dem Gerät mindestens 10 cm Sicherheitsabstand und auf jeder Seite 5 cm frei halten.
 - Halten Sie um das Gerät herum einen Mindestabstand ein, um eine ausreichende Luftzirkulation zu gewährleisten.
 - Die Luftzirkulation darf nicht durch Bedecken der Lüftungsöffnungen durch solche Gegenstände wie Zeitschriften, Tischecken, Vorhängen usw. behindert werden.
 - Das Gerät ist für den Gebrauch in einem moderaten Klima vorgesehen.
 - Batterien müssen auf sichere Weise entsorgt werden. Entsorgen Sie Batterien in den hierfür vorgesehenen Sammelbehältern, um die Umwelt zu schützen.
 - In einer Umgebung mit elektrostatischer Entladung kann es zu Fehlfunktionen kommen, die vom Benutzer zurückgesetzt werden müssen. In Umgebungen mit schnellen elektrischen Überspannungen/Bursts kann es zu Fehlfunktionen kommen, die eine Rücksetzung durch den Benutzer erfordern.

PRÄSENTATION

- Punktanzeige
- Modusanzeige
- Mit den Leuchten auf der Display-Einheit tanzen
- EIN/AUS-Taste
- Lautstärkeregler
- Modus-Auswahltaiste

VERPACKUNGSIHALT

Stellen Sie beim Auspacken des Geräts fest, ob folgende Teile enthalten sind:

1 x elektronische en verlichte Bluetooth-dansmat / 1 x USB-C-kabel / 1 x Bedienungsanleitung

WARNUNG: Entfernen Sie das Verpackungsmaterial, wie Plastikfolien, Klebebänder, Etiketten und Befestigungsänder aus Metall. Diese sind nicht Bestandteil des Spiels und müssen aus Sicherheitsgründen entfernt werden, bevor Ihr Kind das Spiel benutzt.

STROMBEDARF

Die elektronische und leuchtende Bluetooth-Tanzmatte benötigt zum Betrieb 3 x 1,5 V

AA/LR6-Batterien (nicht inbegriffen) oder das USB-C-kabel (inbegriffen).

Eingang: 100V- 240V ~ 50/60Hz Ausgang: 5.0V --- 2.0A



Einsetzen der Batterien

- Zum Einlegen der Batterien das Batteriefach an der Rückseite des Gerätes mithilfe eines Schraubendrehers öffnen.
- Setzen Sie 3 x 1.5V --- AA/LR6-Batterien ein, wobei Sie die im Inneren des Batteriefachs angegebene und auf der anderen Seite abgebildete Polarität beachten.
- Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube fest.

Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden,zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

WARNUNG: Funktionsstörungen oder Speicherverlust können möglicherweise durch starke Frequenzstörungen oder elektrostatische Entladung verursacht werden. Sollte es zu unnormalen Funktionen kommen, entfernen Sie die Batterien und legen Sie die Batterien wieder ein ; oder trennen Sie die Verbindung des AC/DC-Adapters mit der Netzsteckdose und stellen Sie die Verbindung wieder her. Die Batterien dürfen keinen übermäßigen Hitzequellen ausgesetzt werden,zum Beispiel Sonnenschein oder Feuer.

Netzeil

Dieses Spiel arbeitet auch mit einem 5.0V --- 2.0A Spielenezteil .

Für den Anschluss an die Stromversorgung, befolgen Sie bitte folgenden Anweisungen:

- Vergewissern Sie sich, dass das Gerät ausgeschaltet ist.
- Verbinden Sie den Akkustecker mit der Buchse an der Rückseite des Spiels rechts neben dem Batteriefach.
- Stecken Sie das andere Ende des Netzteils in die Steckdose.
- Schalten Sie das Spiel ein.

Das Spielzeug darf nur mit Geräten verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind

Hinweis: Wenn Sie eine Verbindung mit einem Adapter herstellen, verwenden Sie bitte nur einen Spielzeugadapter. Dieser sollte mit diesem Symbol versehen sein

Ein Stromadapter ist kein Spielzeug. Ziehen Sie den Stecker des Netzadapters, wenn das Spiel für längere Zeit nicht benutzt wird, um ein Überhitzen zu verhindern. Wenn das Spiel über einen Adapter betrieben wird, spielen Sie nicht im Freien. Prüfen Sie den Zustand des Adapters und der Verbindungska-

bel regelmäßig. Wenn Adapter oder Kabel nicht in einwandfreiem Zustand sind, benutzen Sie den Adapter nicht, bis er repariert worden ist. Das Spielzeug darf nur mit einem Transformator für Spielzeuge benutzt werden.

Der Adapter ist kein Spielzeug. Die Konsole sollte zum Reinigen vom Netzstrom getrennt werden,falls Flüssigkeiten zum Reinigen verwendet werden. Das Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Die unsachgemäße Benutzung des Transformators kann einen Stromschlag verursachen.

Hinweis für Eltern: Netzgeräte für Spielzeuge sind nicht dazu geeignet, als Spielzeuge benutzt zu werden. Die Benutzung muss unter ständiger Überwachung der Eltern erfolgen. Das Spielzeug darf nicht an mehr als die empfohlene Anzahl von Transformatoren oder Netzteilen angeschlossen werden.

Hinweis: Die Batterien müssen entfernt werden, wenn ein AC/DC-Adapter verwendet wird.

ERSTE SCHRITTE

Drücke die EIN-Taste und wähle den Modus mithilfe der START-Taste, indem du die entsprechende Sequenz drückst.

Es gibt 6 Spielmodi: Modus 1, 2 und 3: Level der Tanz-Challenge
Modus 4: musikalische Darbietung mit einem Lied inbegriffen
Modus 5: Klaviertasten-Modus
Modus 6: Bluetooth-Modus

Tanz-Challenge-Modus (Modus 1, 2 und 3)

Modus 1: 1 bis 2 der 9 LED-Anzeigen leuchten nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.
Modus 2: 1 bis 3 der 9 LED-Anzeigen leuchten nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.
Modus 3: 1 bis 4 der 9 LED-Anzeigen leuchten nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.

Die Modi unterscheiden sich in Bezug auf Schwierigkeitsstufe, Geschwindigkeit und Anzahl der Tasten.

Spielregeln

Wenn du es schaffst, die Taste zu drücken, bevor das Licht erlischt, erhältst du einen Punkt; dazu gehört auch zwei oder drei Tasten gleichzeitig zu drücken.
Du erhältst einen Punkt, wenn du die entsprechende aufleuchtende Taste drückst.
Auf dem Display wird die erzielte Punktzahl angezeigt und ein Piepton ertönt.
Wenn du die falsche Taste drückst, ertönt kein Geräusch und du erhältst keinen Punkt. Die nächste Taste leuchtet dann auf.
Du hast gewonnen, wenn du innerhalb 1 Minute mindestens 5 Punkte erzielst. Dann schaltet die Matte automatisch in den nächsten Modus.
Das Spiel endet, wenn du weniger als 5 Punkte in 1 Minute erzielst.
Wenn 1 Minute lang keine Taste bedient wird, schaltet sich die Matte automatisch aus.
Du kannst auch durch Drücken der START-Taste in den nächsten Modus gelangen.

Tanzen zu den integrierten 1 Demo-Song (Modus 4)

1 der 9 LED-Anzeigen leuchtet nach dem Zufallsprinzip auf der Display-Einheit auf.

Spielregeln

Ziel des Spiels ist es, auf die entsprechende Taste zu treten, bevor die LED-Anzeige erlischt, um die Musik ohne Unterbrechung abzuschließen.
Falls du auf keine Taste oder auf die falsche Taste trittst, bricht die Musik ab und die Anzeige blinkt, bis du auf die korrekte Taste trittst.

Du erhältst eine Gesamtpunktzahl, nachdem der Song gespielt wurde.

Klaviertasten-Modus (Modus 5)

Du tanst Songs nach den Noten spielen und auch deiner Kreativität freien Lauf lassen, um deine eigene Musik zu spielen.

Bluetooth-Modus (Modus 6)

Aktiviere Bluetooth auf deinem Mobiltelefon, verbinde das Gerät DANCE MAT und spiele einen Song nach deiner Wahl.
Das Ziel und die Spielregeln sind die gleichen wie in Modus 3.
Du hast gewonnen, wenn du innerhalb 1 Minute mindestens 5 Punkte erzielst. Dann schaltet die Matte automatisch in den nächsten Modus.
Das Spiel endet, wenn du weniger als 5 Punkte in 1 Minute erzielst.
Wenn für 30 Sekunden keine Taste gedrückt wird, schaltet sich das Gerät automatisch aus.

TECHNISCHE DATEN

Eingabe	USB DC 5.0V --- 2.0A	Bluetooth® Frequenz	2402 - 2480 MHz
Batterie	3 x 1,5 V --- AA/LR6-Batterien	Senderleistung	6 dBm EIRP

VEREINFACHTE EU-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG

Wir, Lexibook® S.A.

Bât 11., 6 avenue des Andes

91940 Les Ulis - Frankreich

Produktart: Dansmat

Typbezeichnung: DM10

Hiermit erklärt Lexibook Limited, dass der Funkanlagentyp DM10 der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden:

http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man

Produktentwicklungsleiter

Hong Kong

FLERGE UND WARTUNG / GARANTIE

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbe strahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen.

Anmerkung: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. 2 Jahre Garantie. Die gesetzlichen Gewährleistungsrechte bleiben neben der Garantie bestehen.Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen.

ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Verschluckungsgefahr - kleine Teile.

Deutschland & Österreich

Für den Kundendienst wenden Sie sich bitte

an unsere Teams: savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

Folgen Sie uns auf
@LexibookCom



Umweltschutz:
Ausrangierte Elektrogeräte können recycelt werden und sollten nicht mit dem normalen Hausmüll entsorgt werden!Der Endverbraucher ist gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Verbrauchte Batterien müssen vor der Entsorgung des Produkts entfernt werden. Die Rückgabe der verbrauchten Batterien ist im Handel und in Sammelstellen kostenlos möglich. Die Batterien/Akkus können vom Endverbraucher leicht und zerstörungsfrei entfernt werden. Der Endbenutzer kann den Abschnitt über die Installation der Batterien lesen, um die Batterien zu entfernen. Bitte unterstützen Sie aktiv die Erhaltung natürlicher Ressourcen und helfen Sie die Umwelt zu schützen, indem Sie dieses Gerät bei einer Sammelstelle abgeben (sofern vorhanden).



INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

LEA ESTA SECCIÓN ANTES DE UTILIZAR ESTE EQUIPO.

Antes de utilizar el equipo, asegúrese de leer con cuidado todas las instrucciones de funcionamiento. Tenga en cuenta que estas son precauciones generales y puede que no tengan aplicación a su equipo.

- Lea este Manual de instrucciones antes de intentar conectar o utilizar el aparato.
- Mantenga estas instrucciones en perfectas condiciones. Preste atención a todas las advertencias. Respete todas las instrucciones.
- No deberá exponerse el aparato a golpes o salpicaduras, y no deberán colocarse sobre el pro-ducto objetos que contengan líquidos, como pueden ser jarrones de flores. Utilice únicamente en lugares secos.
- No coloque fuentes de llamas vivas, como pueden ser velas, sobre el producto.
- No deberá impedirse la ventilación cubriendo las ranuras de ventilación.
- Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
- Coloque la unidad donde exista una ventilación adecuada. Coloque el sistema sobre una superfi-cie plana, dura y estable. No exponga el aparato a temperaturas superiores a 40 °C/104°F. Deje una separación mínima de 10 cm /4" respecto a las partes trasera y superior de la unidad y de 5 cm / 2" respecto a los laterales.
- Guardar una distancia mínima alrededor del aparato, para que tenga una ventilación adecuada;
- La ventilación no debe quedar impedida debido a la obstrucción de las aberturas de ventilación por objetos como periódicos, manteles, cortinas, etc.;
- El aparato ha sido diseñado para su uso en un clima templado;
- Las pilas deben desecharse de manera conforme. Deposítelas en contenedores selectivos previs-tos a este efecto, para proteger el medio ambiente.
- En entornos con descargas electrostáticas, el producto puede funcionar incorrectamente y el usuario debe reiniciarlo. En un entorno con transitorios eléctricos rápidos/ráfagas, el producto puede funcionar mal y es necesario que el usuario lo reinicie.

PRESENTACIÓN

- | | | |
|-----------------------------------|--------------------------|--|
| 1. Visualización de la puntuación | 3. Modo de visualización | 5. Baila con las luces de la caja de control |
| 2. Botón de encendi do/apagado | 4. Control de volumen | 6. Botón de selección de modo |

CONTENIDO DEL EMBALAJE

A) desembalar el equipo, asegúrese de que estén incluidos los siguientes elementos:

1 alfombrilla de baile Bluetooth electrónica y luminosa / 1 cable USB-C / 1 Manual de instrucciones

¡ADVERTENCIA! Los elementos utilizados para el embalaje, tales como recubrimientos de plástico, cintas adhesivas, etiquetas y aladuras metálicas, no forman parte de este juguete y deberán retirarse del mismo por razones de seguridad antes de que se permita al niño utilizar el juguete.

ALIMENTACIÓN

La alfombrilla de baile Bluetooth electrónica y luminosa funciona con 3 pilas AA/LR6 de 1,5 V --- (no incluidas) o un cable USB-C (incluida).

Entrada: 100V- 240V ~ 50/60Hz Salida: 5.0V --- 2.0A



Instalación de la pila

- Para instalar las pilas, abra el compartimento de las pilas, que se encuentra en la parte posterior de la unidad, con la ayuda de un destornillador.
- Inserte 3 pilas alcalinas de tipo 1.5V --- AA/LR6, siguiendo las indicaciones de dirección de las polaridades situadas dentro del compartimiento.
- Cierre el compartimiento de las pilas y apriete el tornillo.

No intente nunca recargar pilas no recargables. Para cargar las pilas recargables, antes retirelas del juguete. Las pilas recargables deben recargarse siempre bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas de distinto tipo, o pilas nuevas con pilas usadas. Utilice únicamente pilas tipo recomendado o equivalentes. Coloque siempre las pilas en la posición correcta, de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimento. Retire del juguete las pilas gastadas. No permita que entren en contacto eléctrico los terminales de la alimentación. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas. Cuando el sonido se hace débil o el juego no responde adecuadamente es señal de que debe sustituir las pilas. Deberá evitarse exponer las baterías a temperaturas excesivamente elevadas tales como las generadas por la acción de los rayos del sol o de las llamas.

¡ADVERTENCIA! Interferencias fuertes de señales de radio, o descargas electrostáticas, pueden provocar un mal funcionamiento de la unidad o que se pierda el contenido de la memoria. En caso de que se produzca un funcionamiento anormal, retire y vuelva a colocar las pilas.

Adaptador

Este juego funciona también con un adaptador CA de 5.0V --- 2.0A .

Para conectarlo a la red, siga estas instrucciones:

- Compruebe que el juego está apagado.
- Conectar el enchufe del adaptador en el socket localizado en la parte trasera del juego, a la derecha del compartimento de pilas.
- Conecte el adaptador a la red.
- Encienda el juego.

El juguete solo debe conectarse a equipos que lleven este símbolo

Nota: El juguete solo debe conectarse a equipos que lleven este símbolo

El adaptador de red no es un juguete. Desconecte el adaptador si no va a utilizar la consola por un largo periodo de tiempo para evitar sobrecalentamientos. Cuando la consola esté alimentada mediante el adaptador, no la use a la intemperie. Compruebe periódicamente el estado del adaptador y de los cables de conexión.

Si observa algún deterioro en el adaptador, no lo use hasta que haya sido reparado. El juguete solo debe utilizarse con un transformador para juguetes. El adaptador no es un juguete. Si va a limpiar la consola con algún tipo de líquido, desenchúfela antes de la toma de corriente. Este juguete no es apto para niños menores de 3 años. Un uso incorrecto del transformador puede causar descargas eléctricas.

Advertencia a los padres: el adaptador para juguetes no está destinado a ser utilizado como juguetes. Su uso debe realizarse bajo supervisión parental. El juguete no debe conectarse a más de la cantidad recomendada de transformadores o fuentes de alimentación.

Nota: Las baterías deben quitarse si se utiliza cualquier adaptador de CA / CC.

PUESTA EN FUNCIONAMIENTO

Pulsa el botón de encendido y elige el modo mediante el botón "START", pulsando en la secuencia correspondiente.

Hay 6 modos de juego:	Modo 1, 2 y 3 : Nivel de desafío de baile
	Modo 4 : actuación musical con canción incluida
	Modo 5 : Modo teclado de piano
	Modo 6 : Modo Bluetooth

Modo desafío de baile (Modos 1, 2 y 3)

Modo 1: 1-2 de los 9 indicadores LED se encenderán aleatoriamente en la caja de control.

Modo 2: 1-3 de los 9 indicadores LED se iluminan aleatoriamente en la caja de control.

Modo 3: 1-4 de los 9 indicadores LED se encenderán aleatoriamente en la caja de control.

La diferencia entre ellos es la dificultad, la velocidad y el número de botones.

Reglas de puntuación

Consigue un punto al pulsar antes de que se apague la luz, incluyendo pulsar dos o más puntos al mismo tiempo. Obtiene un punto al pulsar el botón luminoso de puntuación correspondiente.

La pantalla mostrará la puntuación correspondiente acompañada de un mensaje sonoro.

Si pulsas el botón equivocado, no habrá sonido ni puntuación, entonces se encenderá el siguiente botón de puntuación.

El juego se gana si la puntuación es de 5 puntos o más en 1 minuto. Entra automáticamente en el modo siguiente.

El juego finaliza si la puntuación es inferior a 5 puntos en 1 minuto, pero no entra automáticamente en el modo siguiente.

Si no hay ninguna operación posterior durante 1 minuto, se apagará automáticamente.

También puedes acceder al modo siguiente pulsando el botón "START".

Baila con una canción de demostración incorporadas (Modo 4)

1 de los 9 indicadores LED se encenderá aleatoriamente en la caja de control.

Reglas de puntuación

El objetivo es pulsar el botón correspondiente antes de que se apague la luz indicadora LED para que la música siga sonando,

Si no hay acción o haces el baile incorrecto, la música se pausará y la luz indicadora parpadeará hasta que pises el botón correcto.

Obtendrá una puntuación final después de haber tocado la canción. Entonces oírás "Se acabó el tiempo.

Modo teclado de piano (Modo 5)

Puedes tocar canciones según las notas y también crear tu propia música para estimular la creatividad.

Modo Bluetooth (Modo 6)

Enciende el Bluetooth de tu teléfono móvil, conecta el dispositivo llamado "DANCE MAT" y reproduce la canción que quieras.

Las reglas del objetivo y puntuación son las mismas.

El juego se gana si la puntuación llega a 5 puntos o más en 1 minuto. A continuación, entra automática-mente en el modo siguiente.

El juego finaliza si la puntuación es inferior a 5 puntos en 1 minuto, pero no entra automáticamente en el modo siguiente.

Si permanece inactiva durante 30 segundos, se apagará automáticamente.

ESPECIFICACIONES

Entrada	USB DC 5.0V --- 2.0A	Frecuencia Bluetooth®	2402 – 2480 MHz
Bateria	3 pilas AA/LR6 de 1,5 V ---	Potencia de transmisión	6 dBm EIRP

DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD SIMPLIFICADA

Lexibook® S.A.

Bât 11., 6 avenue des Andes

91940 Les Ulis - France

Tipo de producto: Alfombrilla de baile

Designación de tipo: DM10

Por la presente, Lexibook Limited declara que el tipo de equipo radioeléctrico DM10 es conforme con la Directiva 2014/53/UE.

El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man

Gerente de desarrollo de productos

Hong Kong

MANTENIMIENTO Y GARANTIA

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete.

Nota: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia.

Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años (Europa únicamente). Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones, o de toda intervención impropcedente sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

¡ADVERTENCIA! No apto para niños menores de 3 años. Peligro de asfixia debido a la presencia de piezas pequeñas.

ADVERTENCIA! Este juguete produce destellos que pueden desencadenar epilepsia en personas sensibilizadas.

Referencia: DM10

Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China

©Lexibook®

España

Para servicio postventa, entre en contacto con nuestros equipos: savcomfr@lexibook.com.

Signos en
@LexibookCom



www.lexibook.com

Advertencia para la protección del medio ambiente
(Los aparatos eléctricos desechados son reciclables y no deben ser eliminados en la basura doméstica! Por ello pedimos que nos ayude a contribuir activamente en el ahorro de recursos y en la protección del medio ambiente entregando este aparato en los centros de colección (si existen).



INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

UPOZORNĚNÍ: Velké elektromagnetické rušení nebo elektrostatický výboj může způsobit poruchu nebo ztrátu dat. Pokud jednotka nefunguje správně, resetujte jednotku nebo vyměňte baterie nebo odpojte síťový adaptér ze zásuvky a znovu jej připojte. Pokud dojde k nějaké abnormální funkci, resetujte přístroj, nebo vyměňte baterie a znovu je vložte, nebo odpojte napájecí adaptér ze zásuvky a znovu ho připojte. Hračka nesmí být připojena k více než uvedenému množství zdrojů energie.

Adaptér

Tato hra funguje také s herním adaptérem 5,0 V --- 2,0 A.

Pro připojení k elektrické síti postupujte podle následujících pokynů:

1. Zkontrolujte, zda je zařízení vypnuté.
2. Zapojte zástrčku adaptéru do zdířky umístěné na zadní straně hry, vpravo od přihrádky na baterie.
3. Zapojte druhý konec adaptéru do elektrické sítě.
4. Zapněte hru.

Hračka smí být připojena pouze k zařízení s následujícím symbolem  nebo . Poznámka: Pokud se připojujete pomocí adaptéru, používejte adaptér pouze pro hračky, který by měl být označen tímto symbolem . Napájecí adaptér není hra. Odpojte adaptér, pokud hra nebude používána delší dobu, aby se zabránilo přehřátí. Pokud používáte napájecí adaptér, nechte hru venku. Pravidelně kontrolujte stav adaptéru a připojovacích kabelů. Pokud se jejich stav zhoršuje, nepoužívejte adaptér, dokud nebude opraven. Hračka musí být použita pouze s transformátorem pro hračky. Adaptér není hračka. Tato hra není určena pro děti do 3 let. Hračky, které lze čistit tekutinou, je třeba před čištěním odpojit od transformátoru. Nesprávné použití transformátoru může způsobit úraz elektrickým proudem.

Rada pro rodiče: transformátor a adaptér pro hračky nejsou určeny k použití jako hračky. Jejich používání musí být pod rodičovským dohledem.

SPECIFIKACE

Vstupní napájení	USB proud staly 5,0 V --- 2,0A
Baterie	3 x 1,5 V --- AA/LR6 bateriemi
Frekvenční rozsah	2405 – 2475MHz
Přenosový výkon Dálkový ovladač:	6 dBm EIRP

ZJEDNODUŠENÉ PROHLÁŠENÍ O SHODĚ EU

LEXIBOOK® S.A.
6 Avenue des Andes
Bâtiment 11
91940 Les Ulis - Francie
Lexibook Limited tímto prohlašuje, že typ rádiového zařízení DM10 je v souladu se směrnicí 2014/53 / EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man
Produkt Development Manager
Hong Kong



ÚDRŽBA A ZÁRUKA

K čištění používejte pouze měkký, mírně navlhčený hadřík. Nepoužívejte čisticí prostředky. Zařízení nevystavujte působení přímého slunečního záření nebo jakémukoli zdroji tepla. Neponořujte zařízení do vody. Zařízení nerezobírejte ani nenechte upadnout. Nepokoušejte se zařízení ohybat nebo s ním kroutit.

POZNÁMKA: Návod k obsluze si dobře uschovejte, obsahuje důležité informace

Na tento výrobek poskytujeme 2-letou záruku. Pro jakýkoli nárok vyplývající ze záruky nebo pozáručního servisu vyhledejte vašeho distributora a předložte platný doklad o koupi. Naše záruka pokrývá jakékoli vady na materiálu nebo výroby, vyjma jakéhokoli poškození vyplývajícího z nedodržení návodu k obsluze nebo jakékoli neopatrné činnosti s tímto výrobkem (jako je rozebrání, vystavení horku a vlhku atp.). Doporučujeme se uchovávat obalu pro jakoukoli příští referenci.

VAROVÁNÍ! Není vhodné pro děti do 3 let. Nebezpečí udušení - Malé díly

VAROVÁNÍ! Tato hračka vytváří záblesky, které mohou u citlivých osob vyvolat epilepsii.

Potřeba: DM10

Navrženo a vyvinuto v Evropě - Vyrobeno v Číně

©Lexibook®

Volg ons op
@LexibookCom



Pro poprodejní servis se obraťte na náš tým: www.lexibook.com

Ochrana životního prostředí:
Nepotřebná elektrická zařízení lze recyklovat a nesmí se odhazovat společně s běžným domovním odpadem! Chraňte prosím přírodní zdroje a životní prostředí a odevzdejte toto zařízení na sberném místě (pokud existuje).



MAGYAR

BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK

A készülék használata előtt feltétlenül olvassa el figyelmesen az összes kezelési útmutatót. Vegye figyelembe, hogy ezek általános óvintézkedések, és előfordulhat, hogy nem vonatkoznak az Ön készülékére.

1. Olvassa el ezt a használati útmutatót, mielőtt megpróbálna csatlakoztatni vagy működtetni a készüléket.
2. Őrizz meg ezt a használati utasítást. Vegyen figyelembe minden figyelmeztetést. Kövessen minden utasítást.
3. A készüléket nem szabad csepegésnek vagy fröccsenésnek kitenni, és a termékre nem szabad folyadékkal töltött tárgyakat, például vázakat helyezni. Kizárólag száraz helyen használható.
4. A termékre nem szabad nyílt lángforrást, például gyertyát helyezni.
5. A szellőzést nem szabad akadályozni a szellőzőnyílások letakarásával.
6. Csak a gyártó által előírt tartozékokat használjon.
7. A készüléket jó szellőzésű helyen helyezze el. Helyezze a rendszert sík, kemény és stabil felületre. Ne tegye ki 40 °C feletti hőmérsékletnek. Hagyjon legalább 10 cm távolságot a készülék hátuljától és tetejétől, valamint 5 cm-t minden oldalról.
8. Az elemeket megfelelően kell ártalmatlanítani. A környezet védelme érdekében vigye őket a gyűjtőedénybe.
9. Tartson minimális távolságot a készülék körül a megfelelő szellőzés érdekében.
10. A szellőzést nem szabad akadályozni a szellőzőnyílások tárgyakkal, például újságokkal, asztalterítőkkel, függönyökkel stb. való eltakarásával.
11. A készülék használata mérsékelt éghajlaton
12. Elektrosztatikus kislússal járó környezetben olyan termékhiba léphet fel, amely felhasználói visszaállítást igényel. Gyors elektromos transzienseket/impulzusokat tartalmazó környezetben termékhiba léphet fel, amely felhasználói visszaállítást igényel.

ZASILANIE

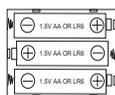
Az elektronikus és világító Bluetooth-os táncszőnyeg 3 db. 1,5 V --- AA/LR6 elemmel működik (nem tartozék) vagy USB-C kábel (tartozék).

Bemenet: 100 V - 240 V ~ 50/60 Hz

Kimenet: 5,0 V --- 2,0 A

Az akkumulátor telepítése

1. Csavarhúzó segítségével nyissa ki a készülék hátsó részén található elemtartó rekeszfedelét.
2. A szemközt látható ábra szerint helyezzen be 3 x LR6/1.5V --- AA típusú elemet az elemtartó rekesz alján feltüntetett polaritás szerint.
3. Zárja vissza az elemtartó rekesz fedelét, majd húzza be a csavart.



Ne tölts fel a nem újratölthető elemeket. Az újratölthető elemeket feltöltés előtt ki kell venni a játékból. Az újratölthető elemeket csak felöltő felülete mellett szabad feltölteni. Nem szabad együtt használni különböző fajtájú, vagy új és használt elemeket. Csak az ajánlott vagy azzal megegyező típusú elemeket használjon. Az elemeket helyes polaritással kell behelyezni. Az elhasznált elemeket ki kell venni a játékból. A tápegységeket nem szabad rövidre zární. Ne dobj a tűzbe az elemeket. Ha hosszabb ideig nem használja a játékot, vegye ki az elemeket. Az elemeket nem szabad kitenni túlzott melegnek, pl. napfénynek, tűznek vagy hasonlónak

FIGYELMEZTETÉS: A készülék nem megfelelő működését vagy a memória elvesztését erős frekvenciazavar vagy elektromos kislúss okozhatja. Ha bármilyen rendellenes funkciót észlel, indítsa újra a készüléket vagy vegye ki az elemeket, majd helyezze be újra, illetve húzza ki a hálózati adapter csatlakozódugóját a konnektorból, majd ismét dugja vissza. Ha bármilyen rendellenes funkciót észlel, indítsa újra a készüléket vagy vegye ki az elemeket, majd helyezze be újra, illetve húzza ki a hálózati adapter csatlakozódugóját a konnektorból, majd ismét dugja vissza. A játék nem csatlakoztatható a javasoltnál több tápegységhez.

Adapter

A játék 5,0 V --- 2,0 A játék adapterrel is működik.

A hálózati csatlakoztatásához kövesse az alábbi utasításokat:

1. Ellenőrizze, hogy a készülék ki van-e kapcsolva.
2. Csatlakoztassa az adapter csatlakozóját a játék hátulján, az akkumulátortartó jobb oldalán lévő aljzathoz.
3. Az adapter másik végét csatlakoztassa a hálózathoz.
4. Kapcsolja be a játékot.

A játékot csak a  vagy  szimbólummal ellátott berendezéshez lehet csatlakoztatni.

Megjegyzés: Kérjük, vegye figyelembe, hogy az USB-kábelek csak elem töltésére használhatóak, adatátvitelre nem.

A hálózati adapter nem játék. Csatlakoztassa le az adaptert, ha hosszabb ideig nem használja a játékot, hogy megelőzze a túlmelegedést. Ha a hálózati adaptert használja, ne játsszon a konzolon épületen kívül. Rendszeresen ellenőrizze az adapter és a csatlakozó vezetékek állapotát. Ha az állapotuk romlik, ne használja az adaptert, amíg meg nem javíttatja. A játékot kizárólag a játékhoz készült átalakítóval lehet használni. Az adapter nem játék. Ez a játék nem alkalmas 3 éves kor alatti gyermekek részére. A folyadékkal tisztítandó játékokat tisztítás előtt le kell választani a hálózati átalakítóról. A transzformátor helytelen használata áramütést okozhat.

Szülői tanács: a játékok transzformátora és adaptere nem használható játékként. Szülői felügyelet mellett használható.

MŰSZAKI JELLEMZŐK

Bemeneti teljesítmény	USB DC 5.0V --- 2.0A
Akkumulátor	3 db. 1,5 V --- AA/LR6 elemmel működik
Frekvenciataromány	2405 – 2475MHz
Átviteli teljesítmény Távirányító:	6 dBm EIRP

EGYSZERŰSÍTETT EK MEGFELELŐSÉGI NYILATKOZAT

We, Lexibook® S.A.

6 avenue des Andes

Bâtiment 11

91940 Les Ulis - France

A Lexibook Limited kijelenti, hogy a DM10 típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetcímen: http://www.lexibook.com/doc/dm10/dm10_1.pdf

Yiu Wai Man
Product Development Manager
Hong Kong



KARBANTARTÁS ÉS GARANCIA

A játék tisztítását csak puha, enyhén nedves anyaggal végezze. Ne használjon tisztítószert. Ne tegye ki a játékot közvetlen napfénynek vagy más magas hőforrásnak. Ne merítse vízbe a játékot. Ne szerelje szét vagy ejtse le a játékot. Ne próbálja meg csavarni vagy hajlítani a játékot.

MEGJEGYZÉS: őrizze meg ezt a használati útmutatót, mert fontos információkat tartalmaz.

A jelen termékre a két éves garanciánk vonatkozik. A jótállással kapcsolatos igényével vagy eladás utáni szolgáltatásért lépjen kapcsolatba a márkakereskedővel és mutassa fel a vásárlást igazoló érvényes okmányt. A jótállásunk magában foglalja a gyártási alapszavat és kivételzés hibáit, bármely olyan meghibásodás kivételével, amely a használati útmutató be nem tartásából vagy a terméken végrehajtott gondatlan cselekedetből ered (mint pl. szétszedés, hőségnek és nedvességnek való kitévés stb.) Ajánlott megőrizni a csomagolást későbbi tájékozódás céljából. A szolgáltatásaink további tökéletesítése érdekében tett erőfeszítéseink miatt megváltoztathatjuk a termékeknek a csomagoláson feltüntetett színeit és részleteit.

FIGYELEM! Nem alkalmas 3 év alatti gyermekek számára. Fulladásveszély - Apró alkatrészek. **FIGYELEM!** Ez a játék olyan villanásokat produkál, amelyek érzékeny egyéneknél epilepsziát válthatnak ki.

Oznaczenie: DM10

Európában tervezve és fejlesztve - Gyártó ország: Kína

© Lexibook®

www.lexibook.com

Környezetvédelem

A nem működő elektromos készülékek újrahasznosíthatóak, ezért nem szabad kidobni a szokásos háztartási szeméttel! Kérjük, tevékenyen támogassa a természetes erőforrások megőrzését és segít-sen megővni a környezetünket azzal, hogy hulladékhasznosító központba adja le ezt a készüléket (ha van ilyen a környéken).



IM Code: DM10IM2493